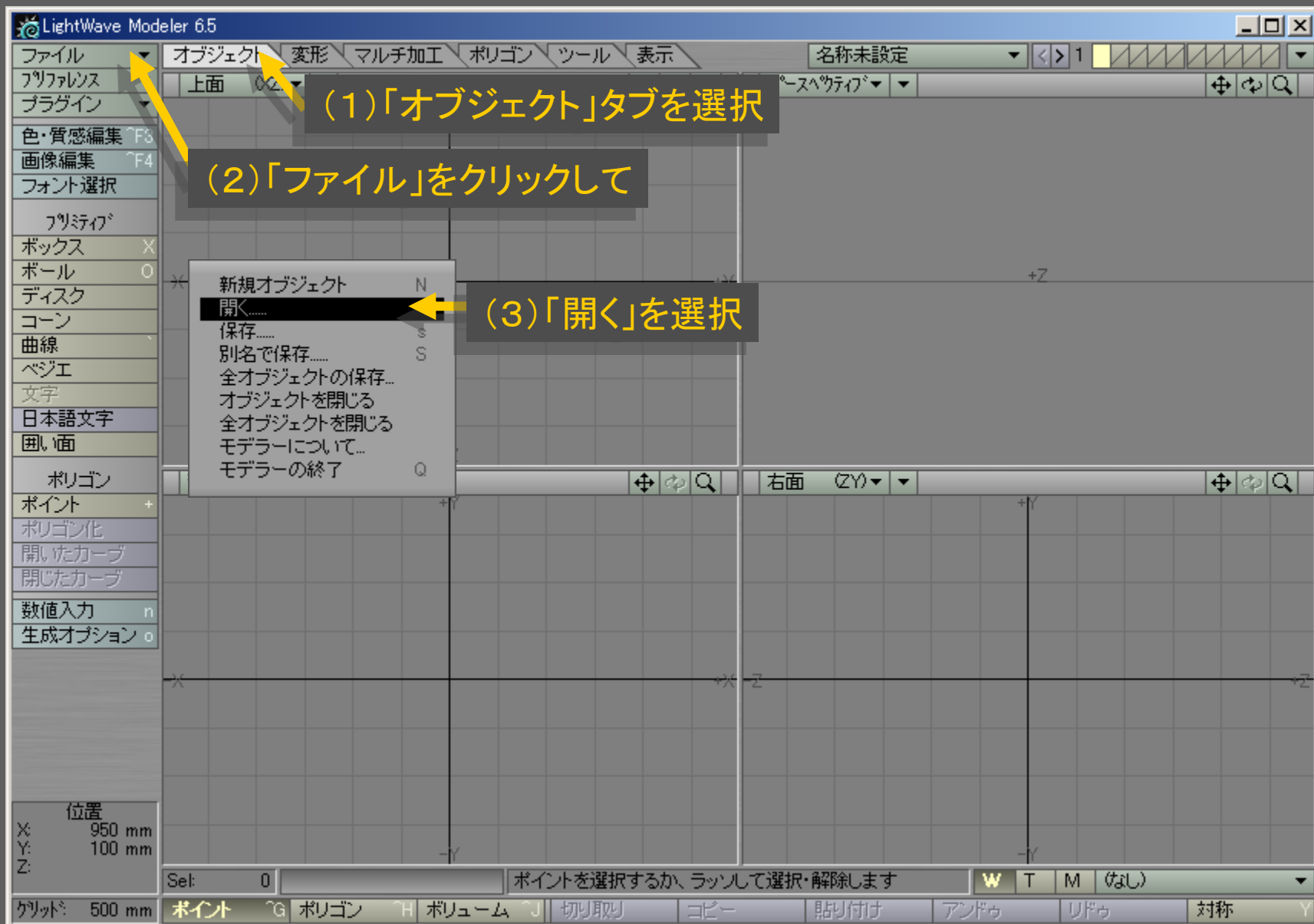
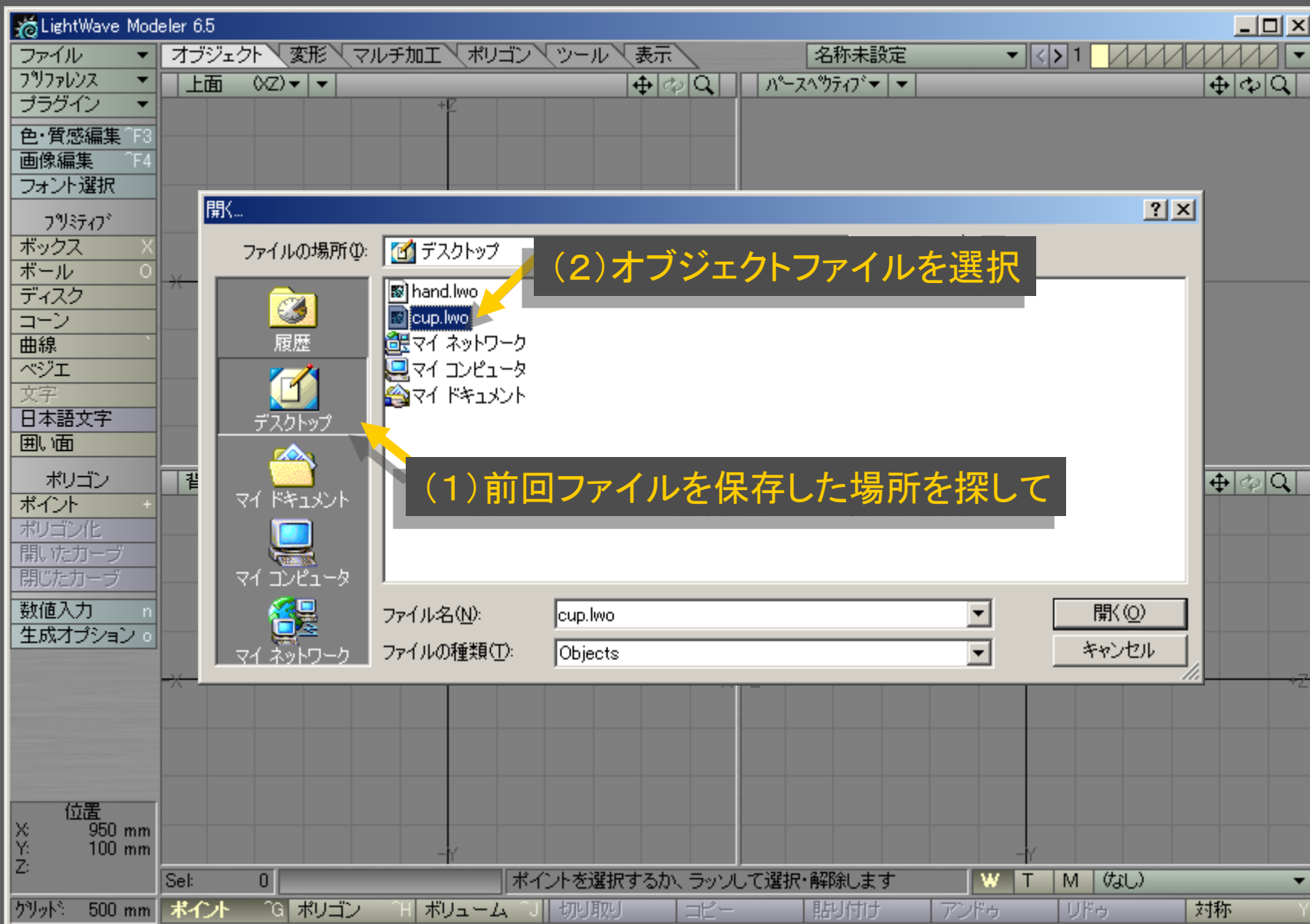


モーフィング

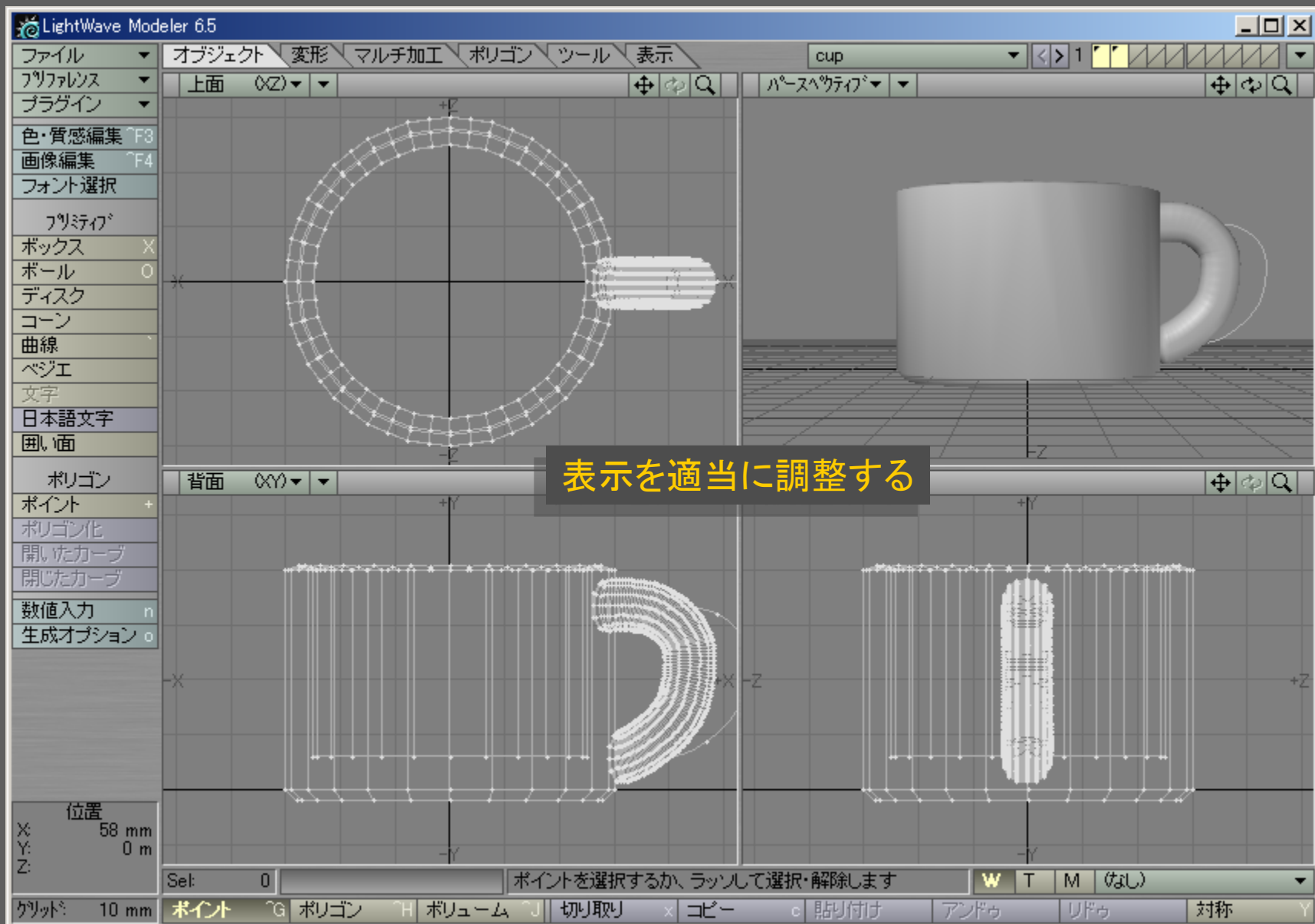
メディアデザイン演習

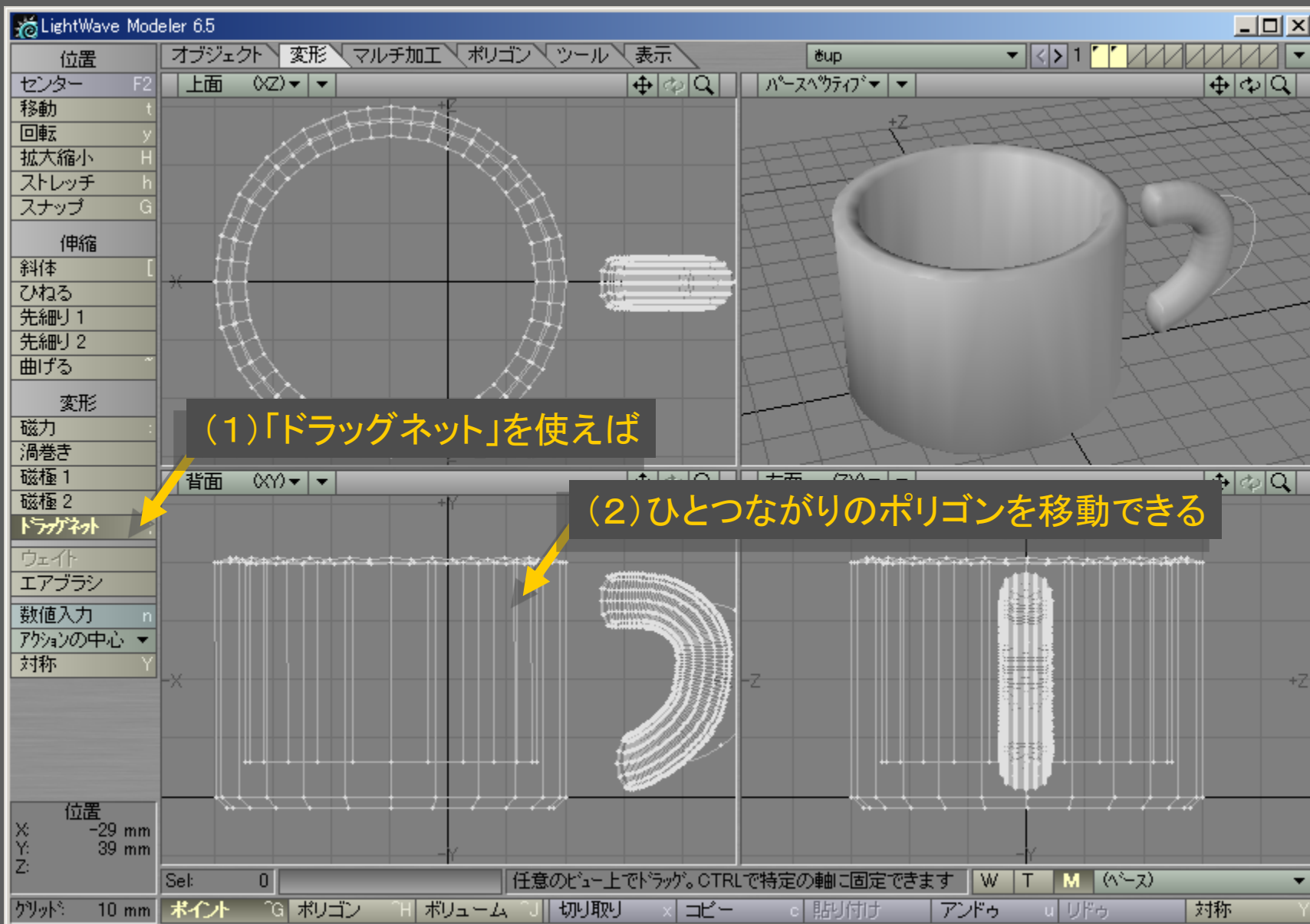


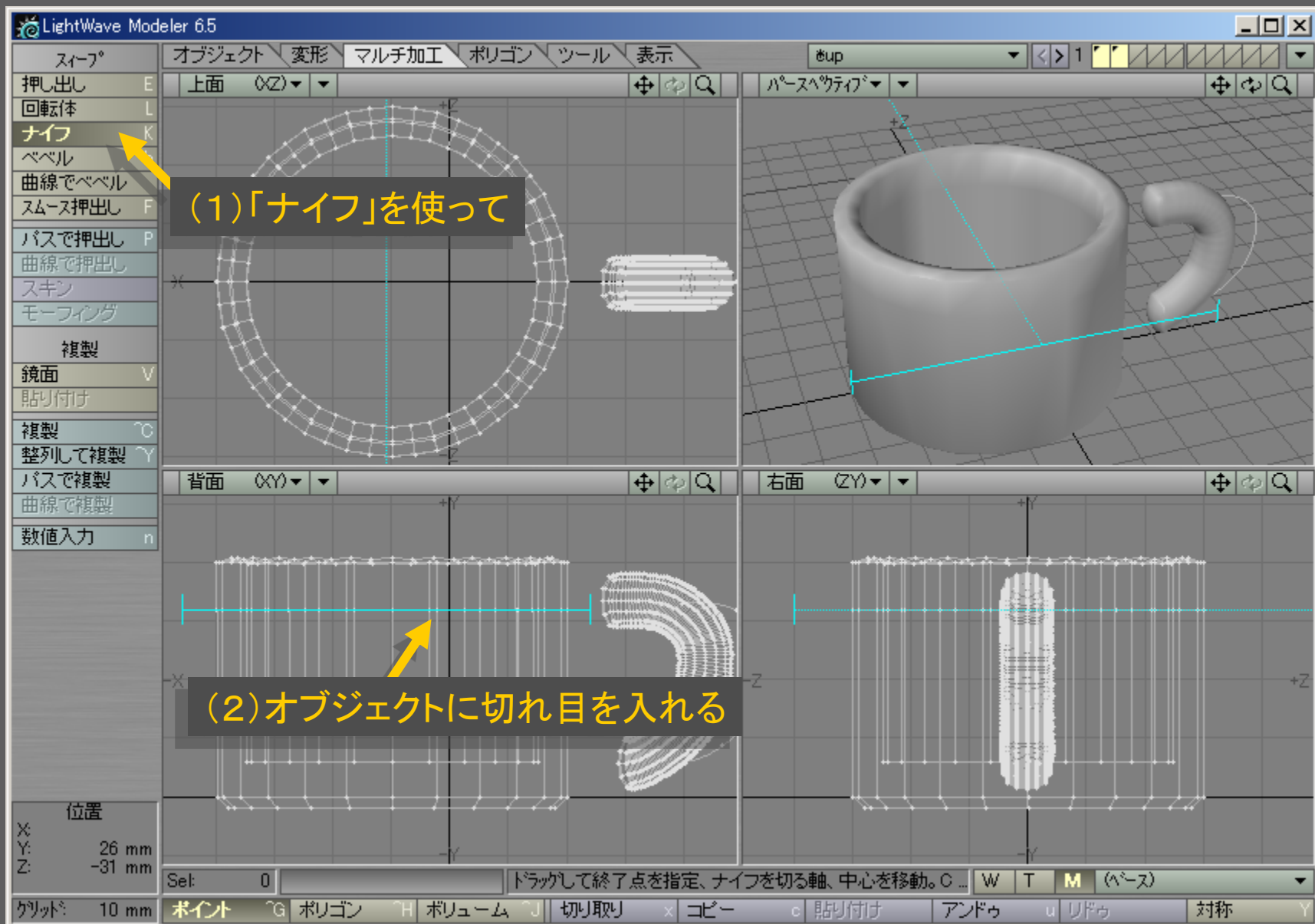


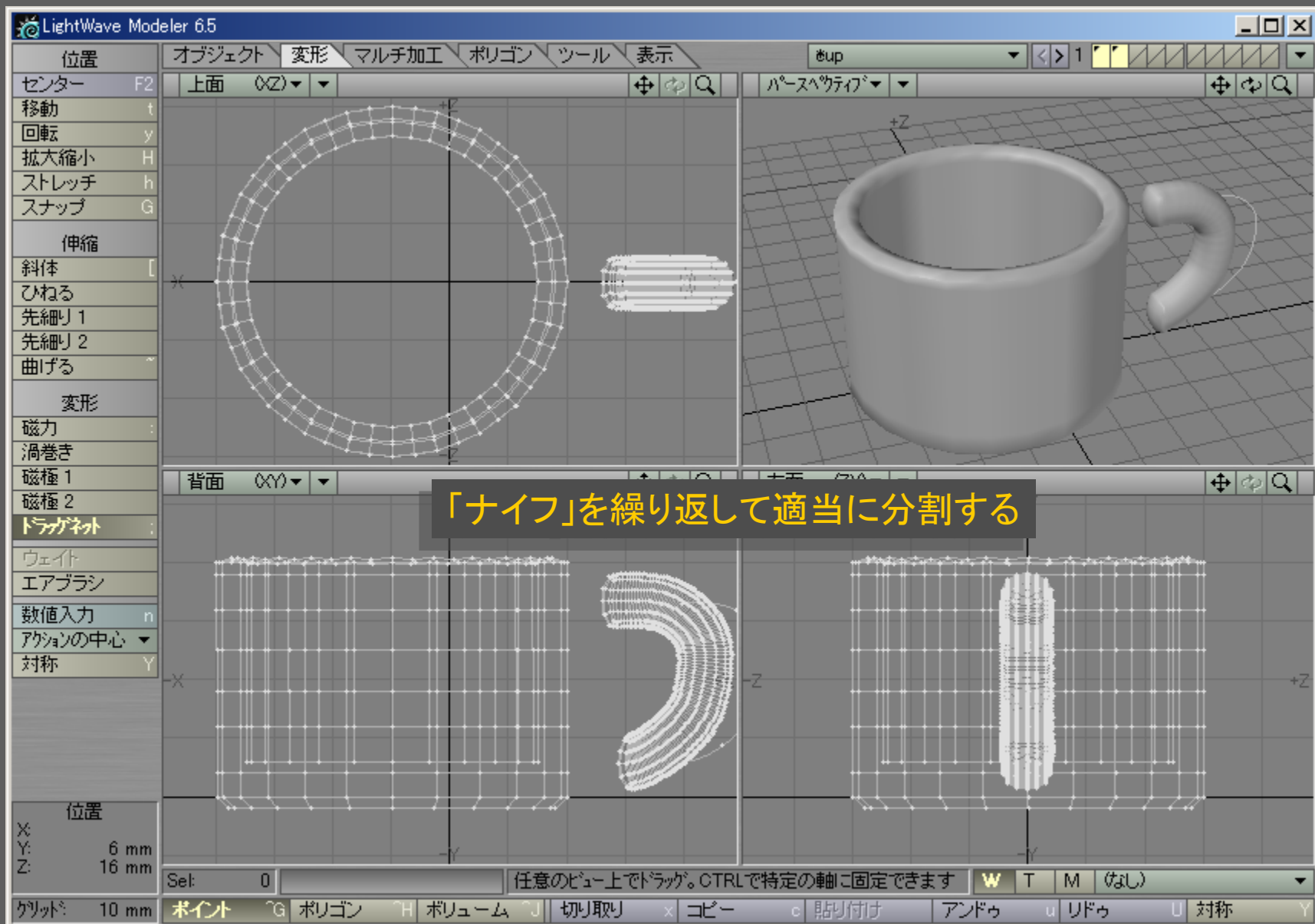


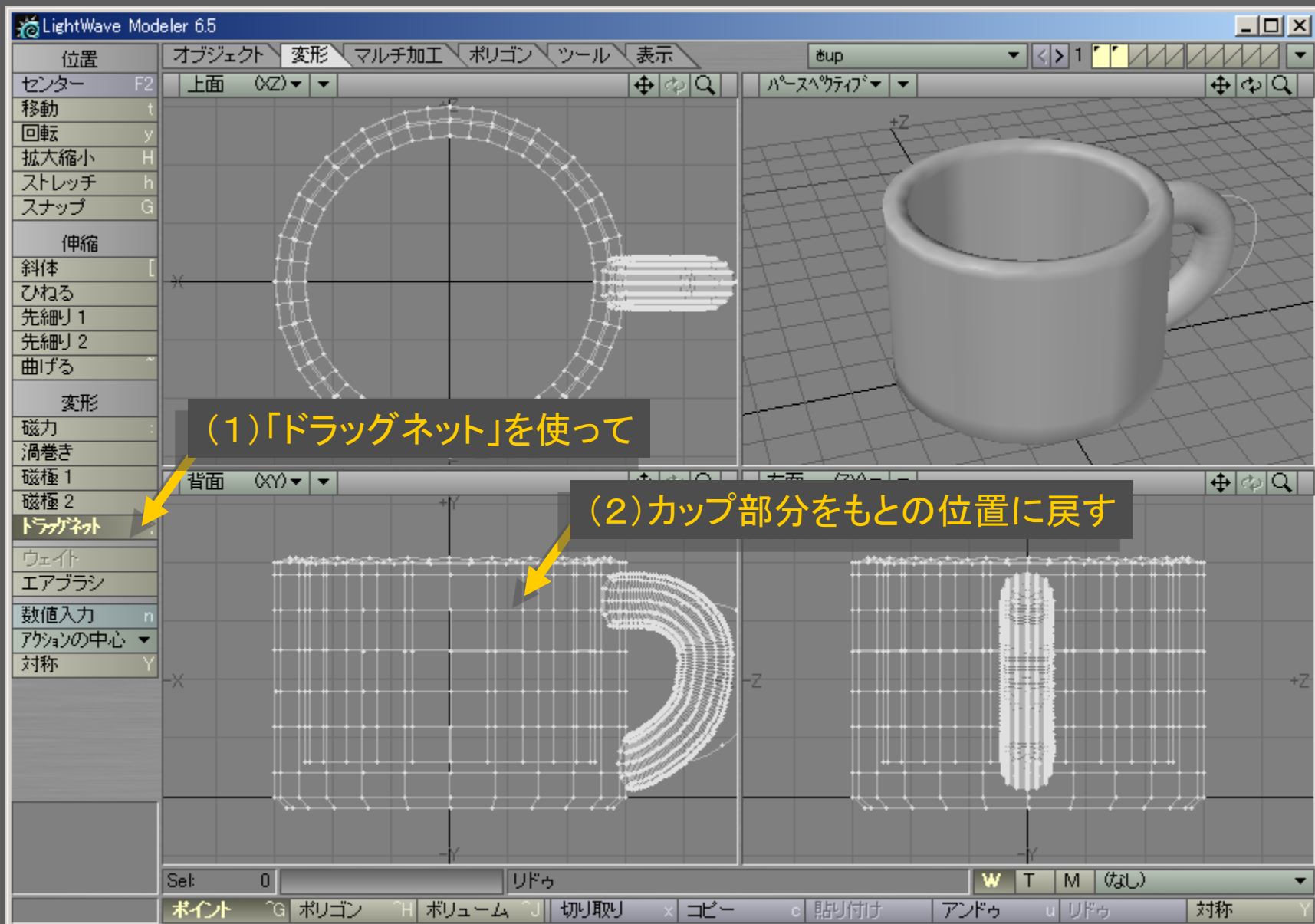


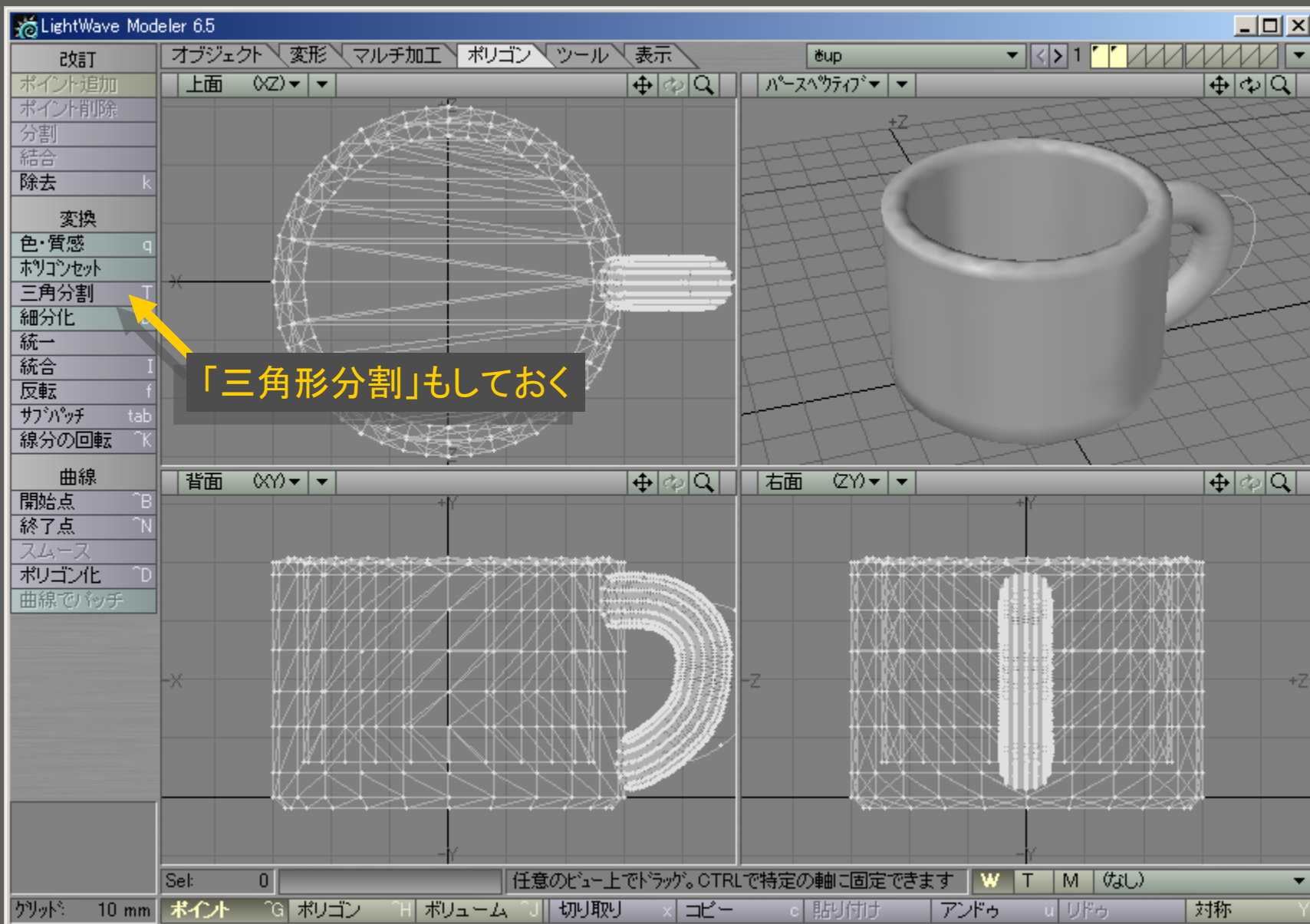


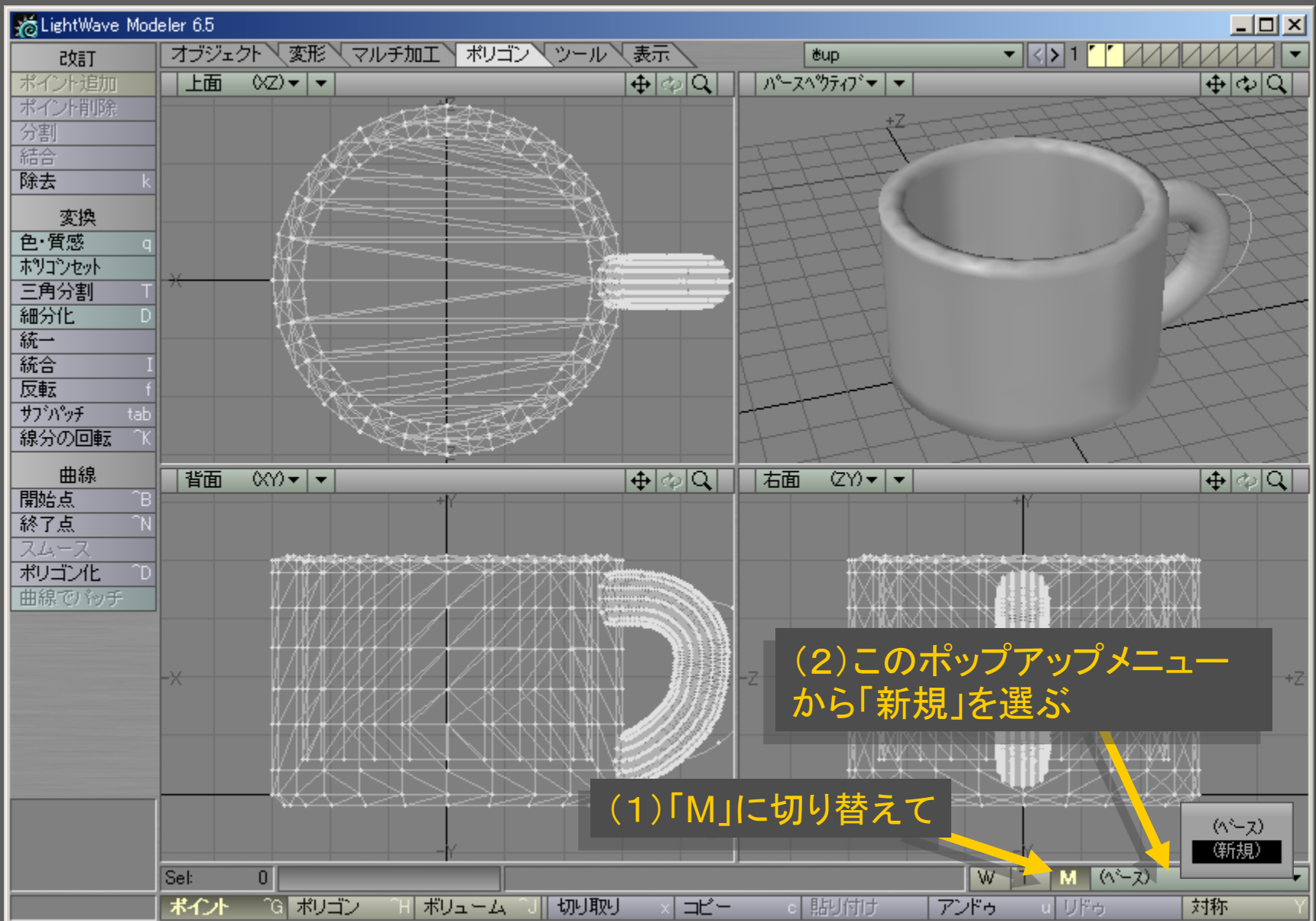


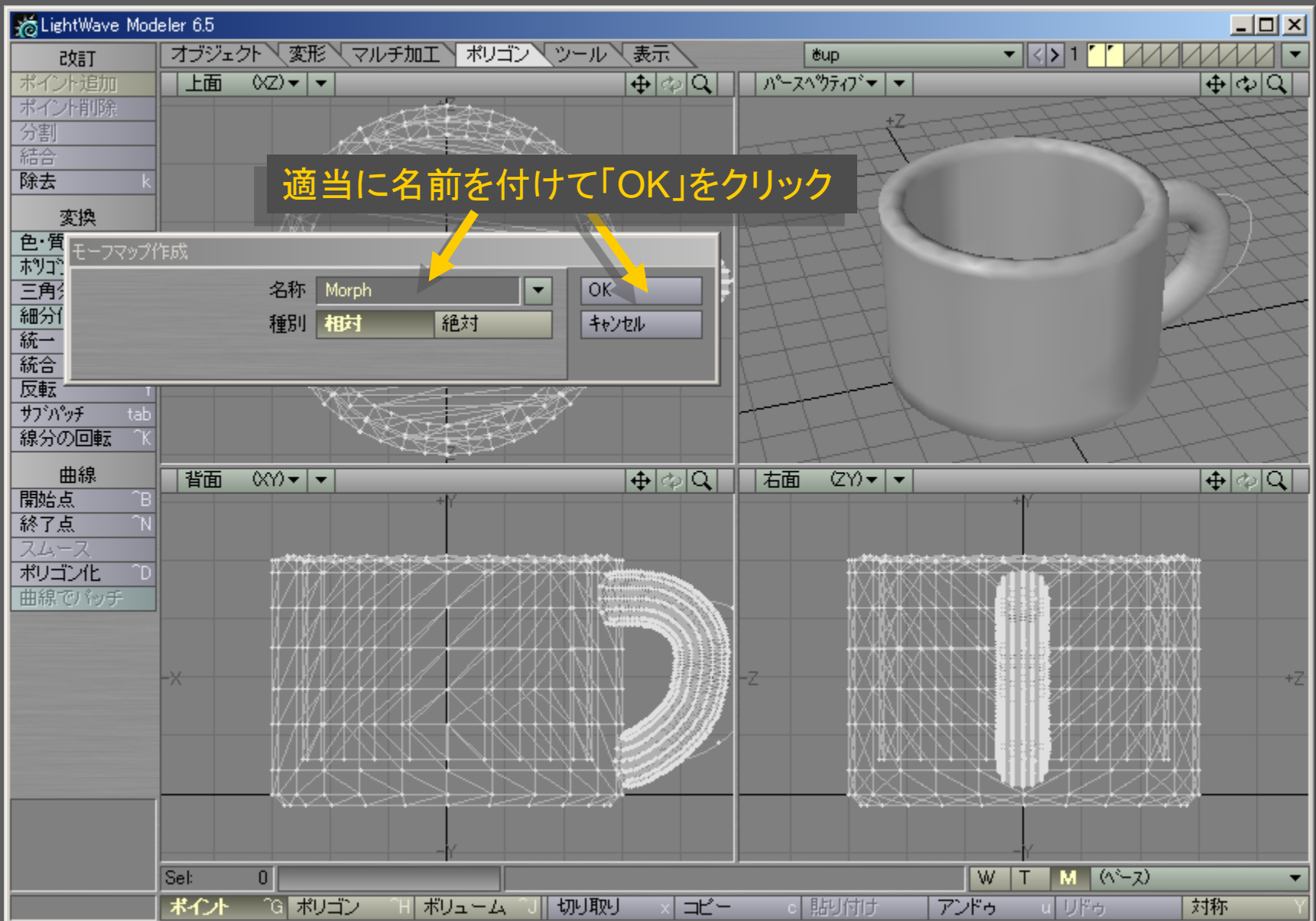


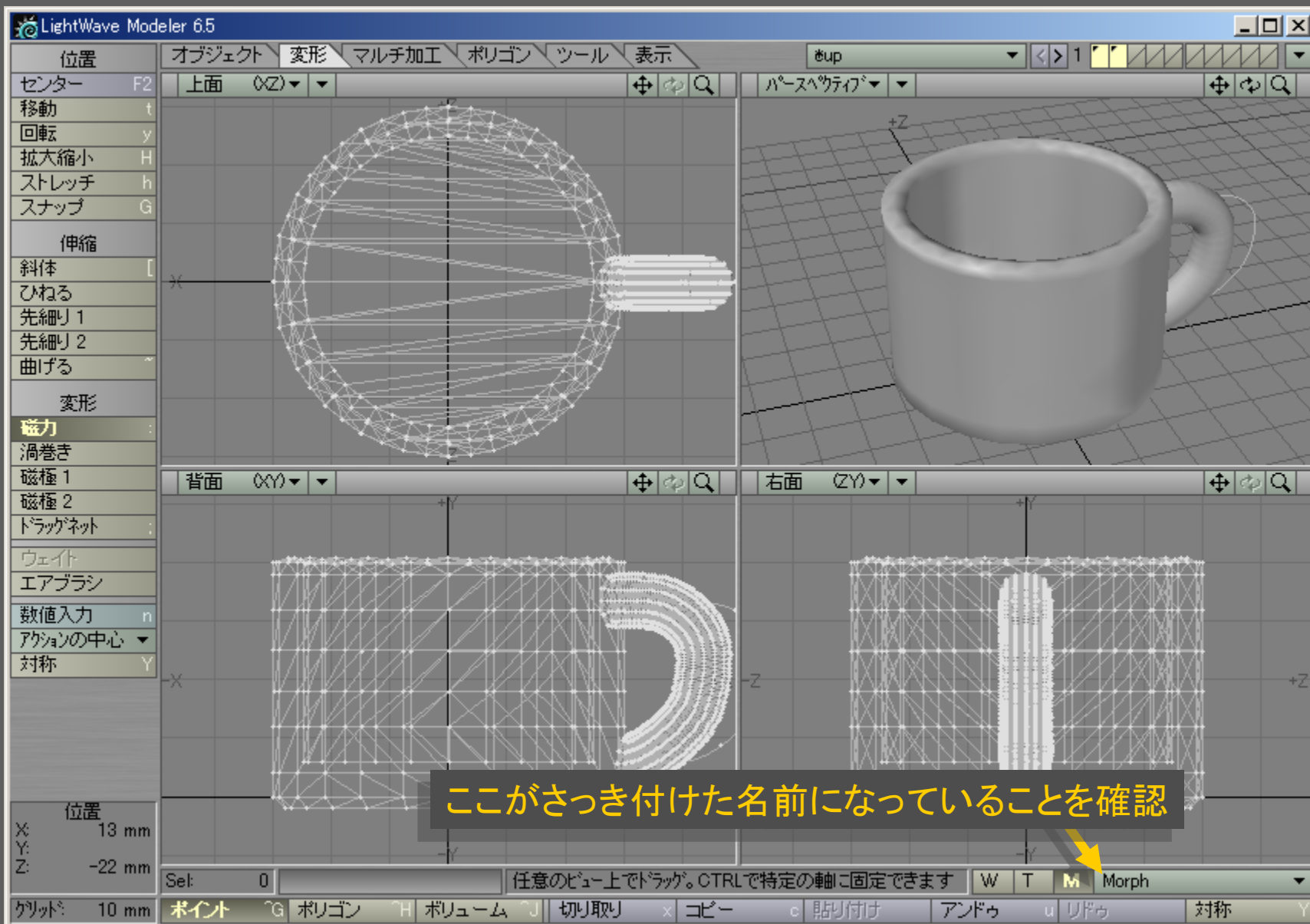


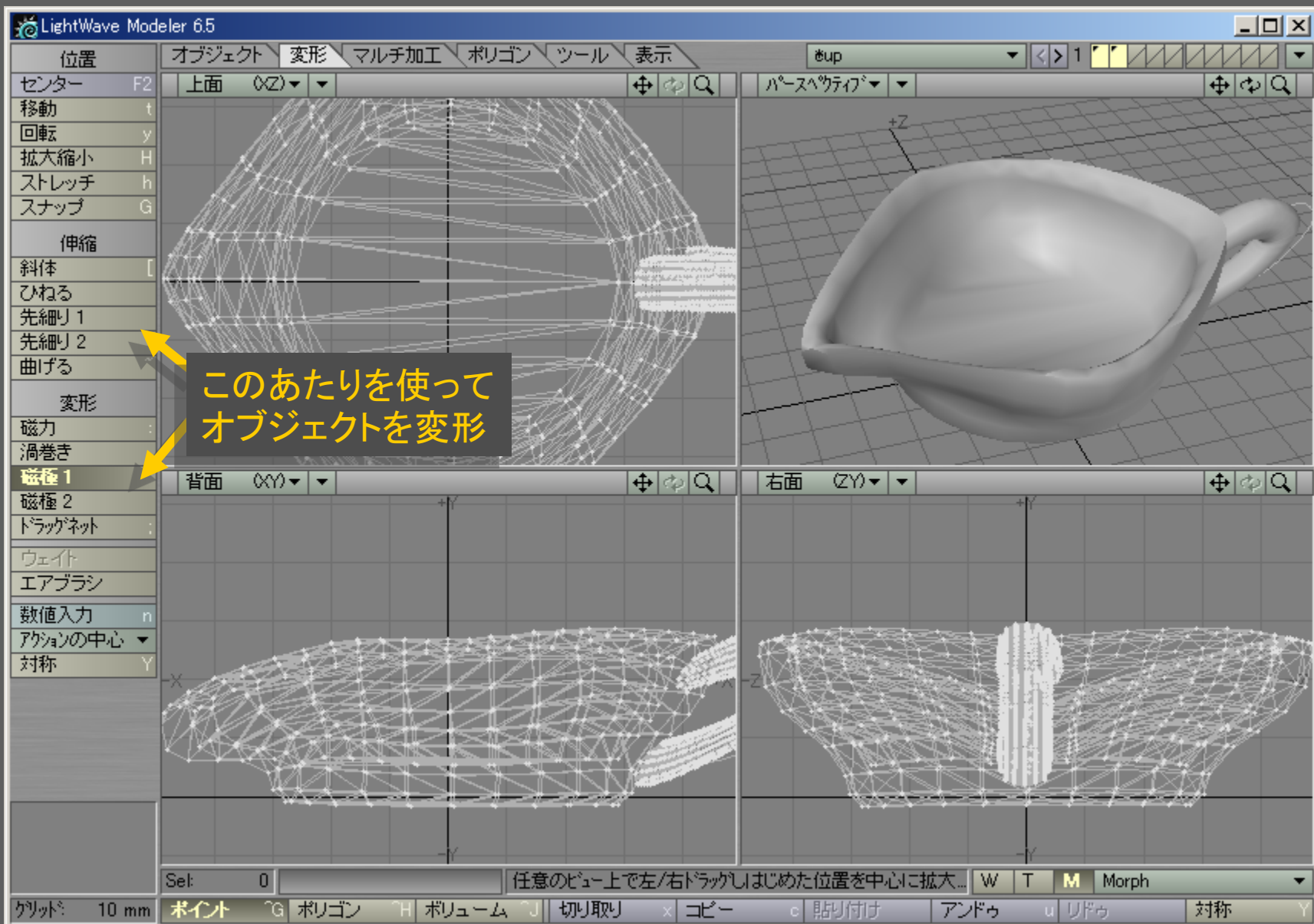


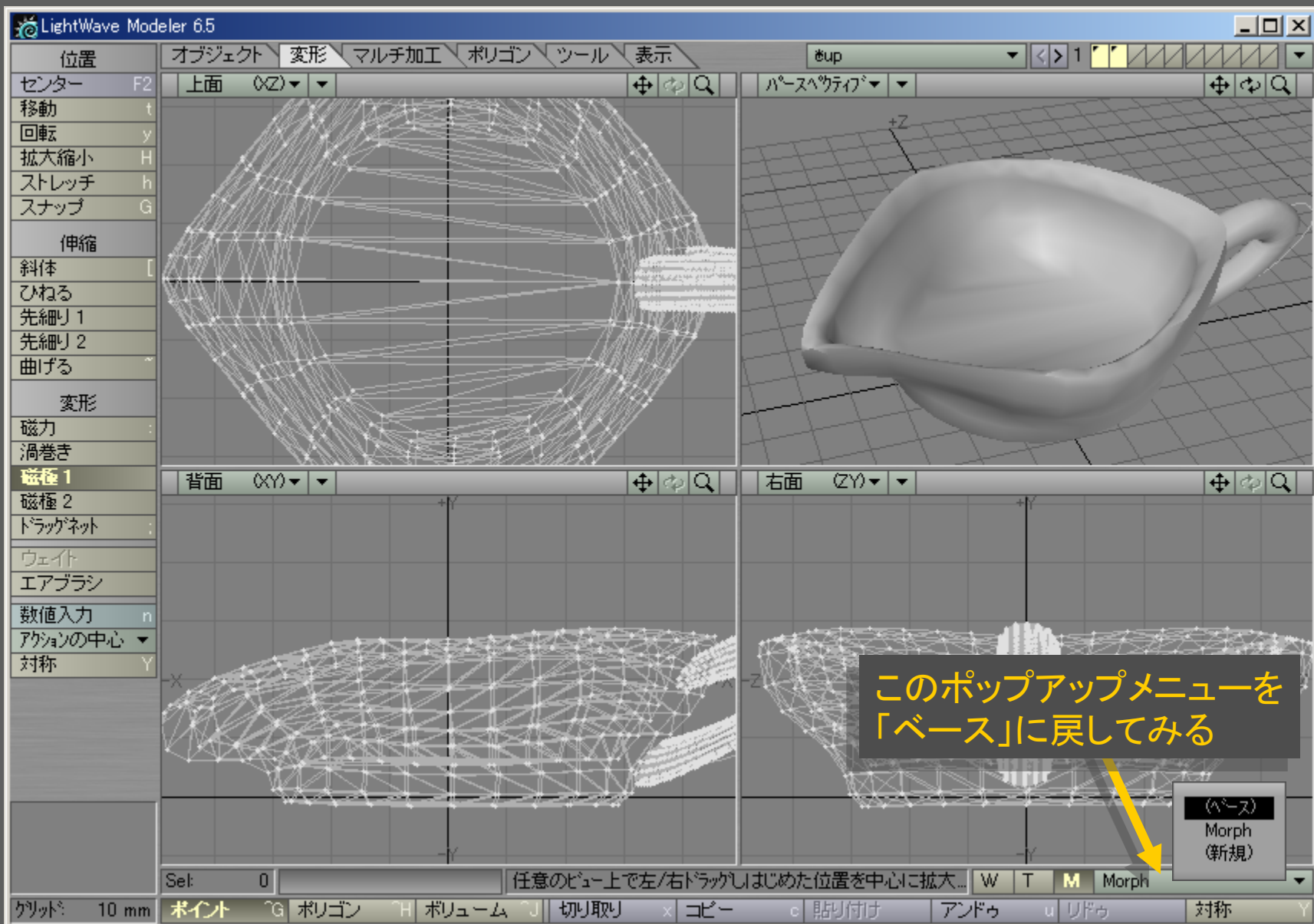


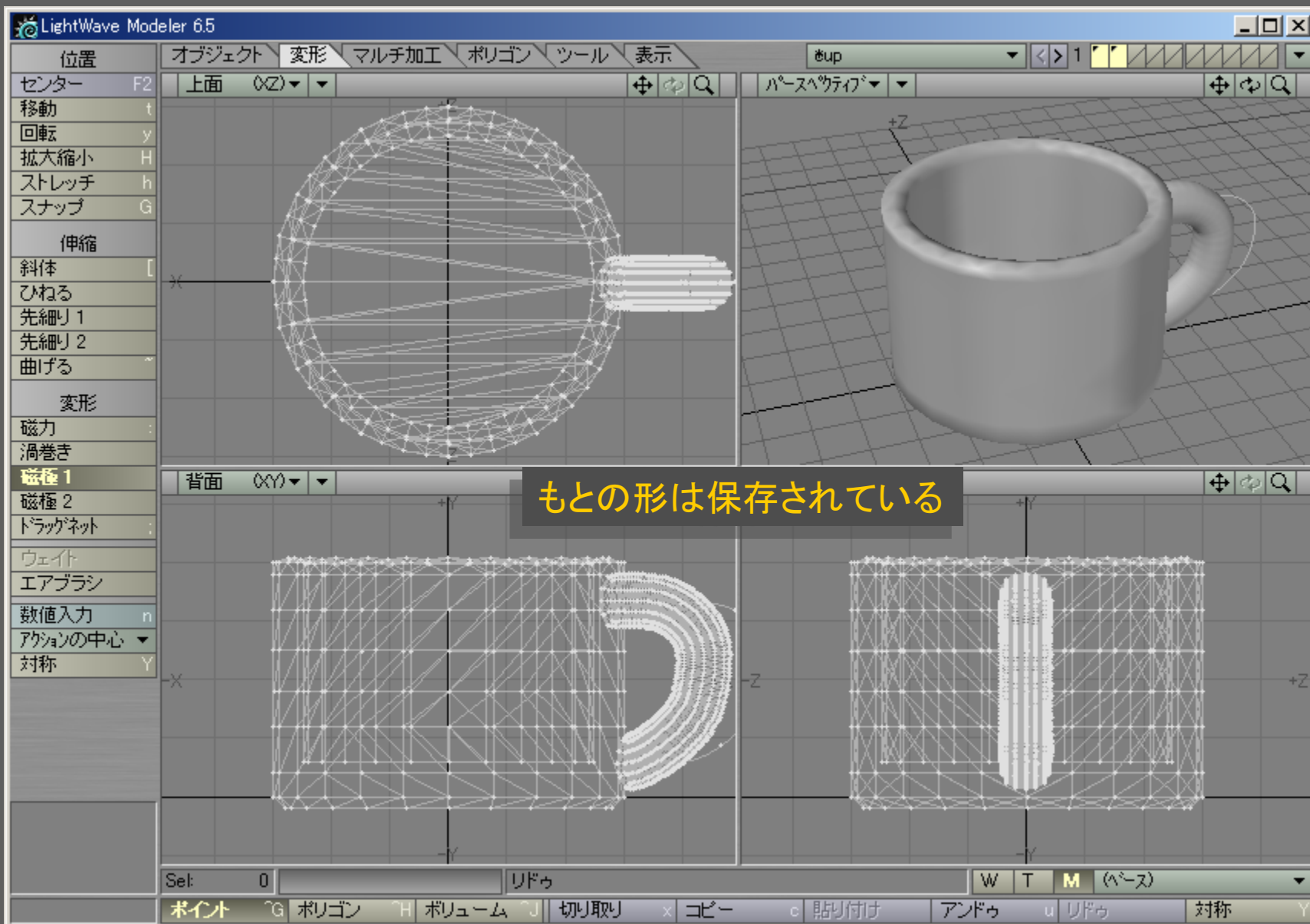




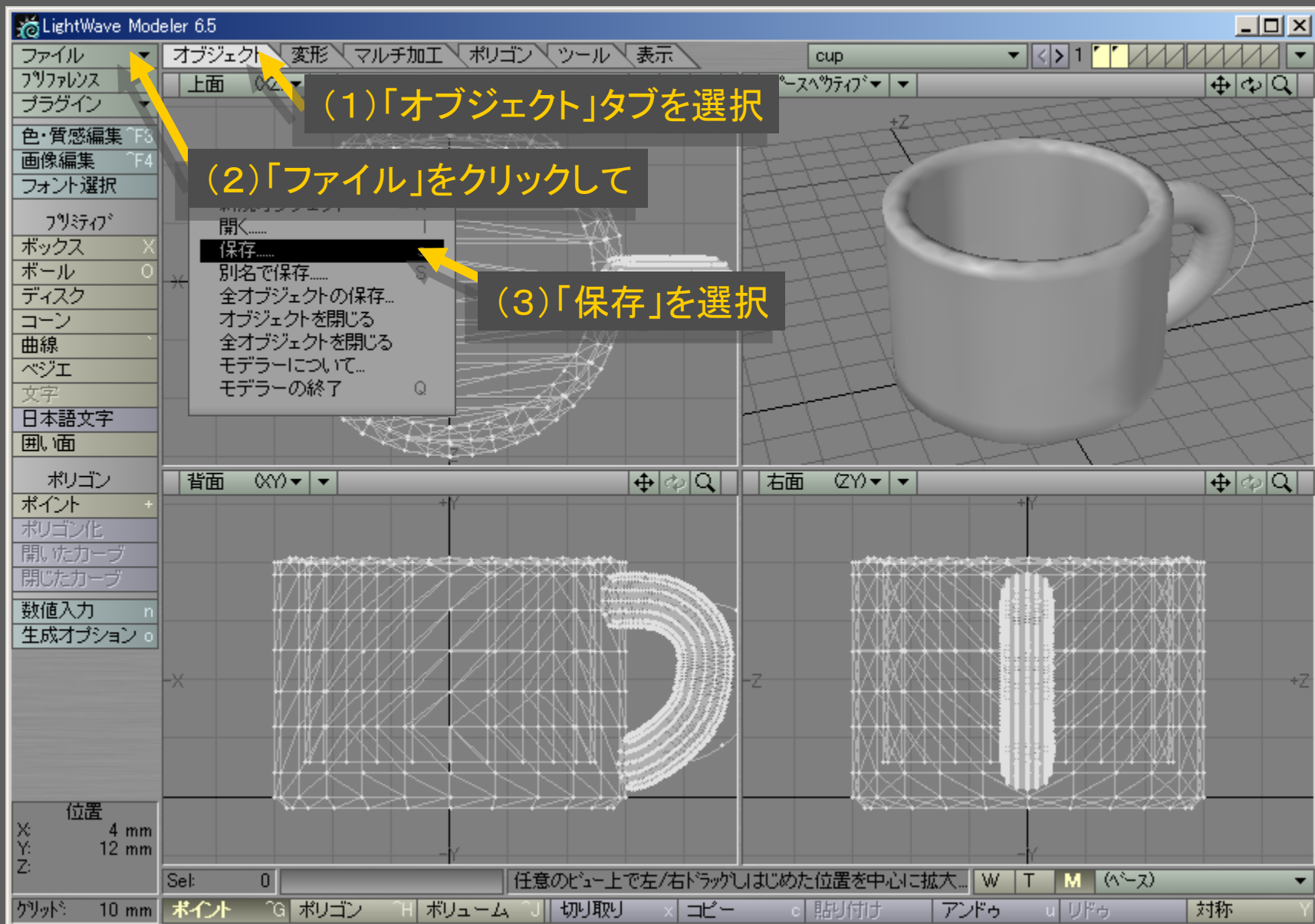


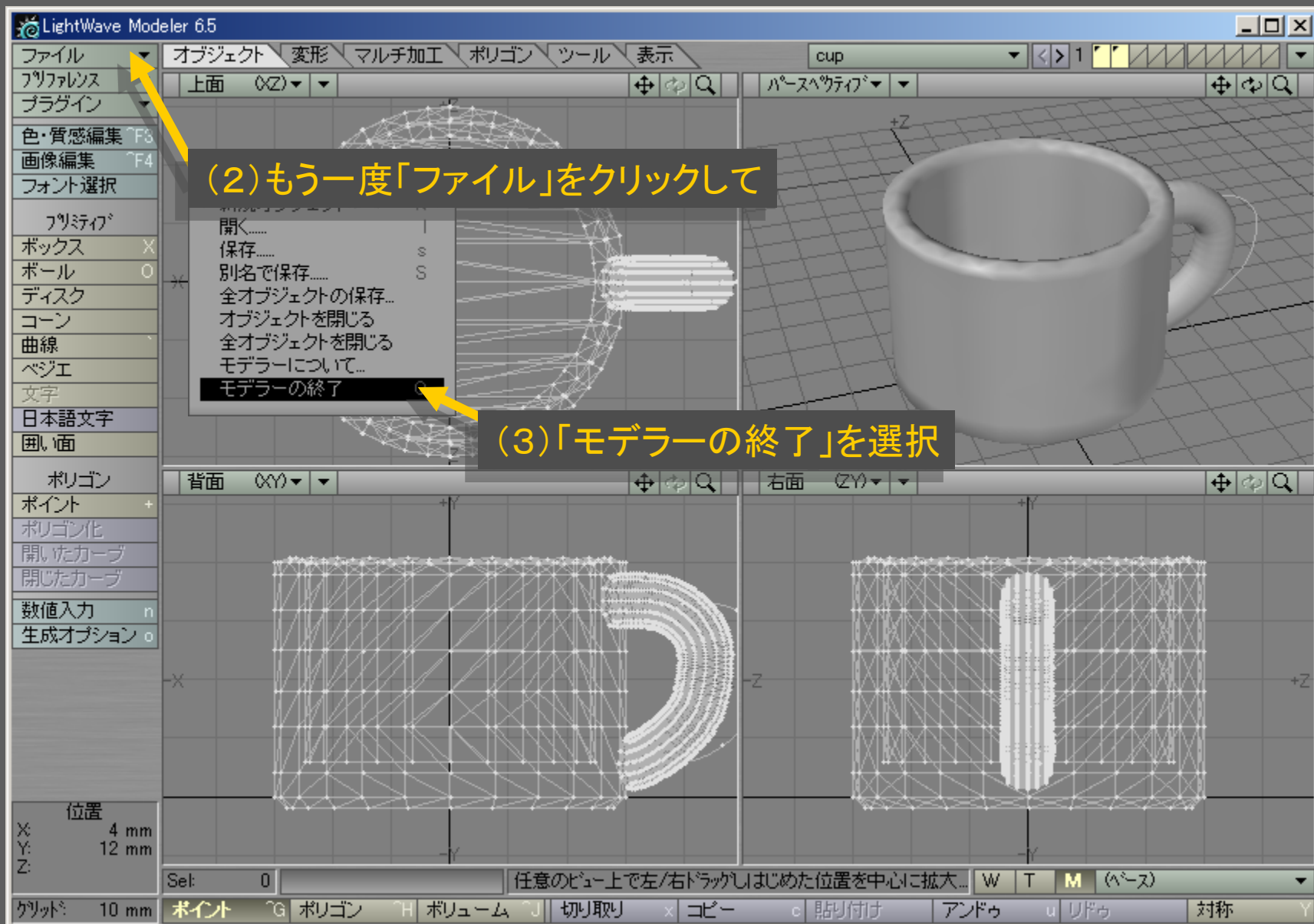






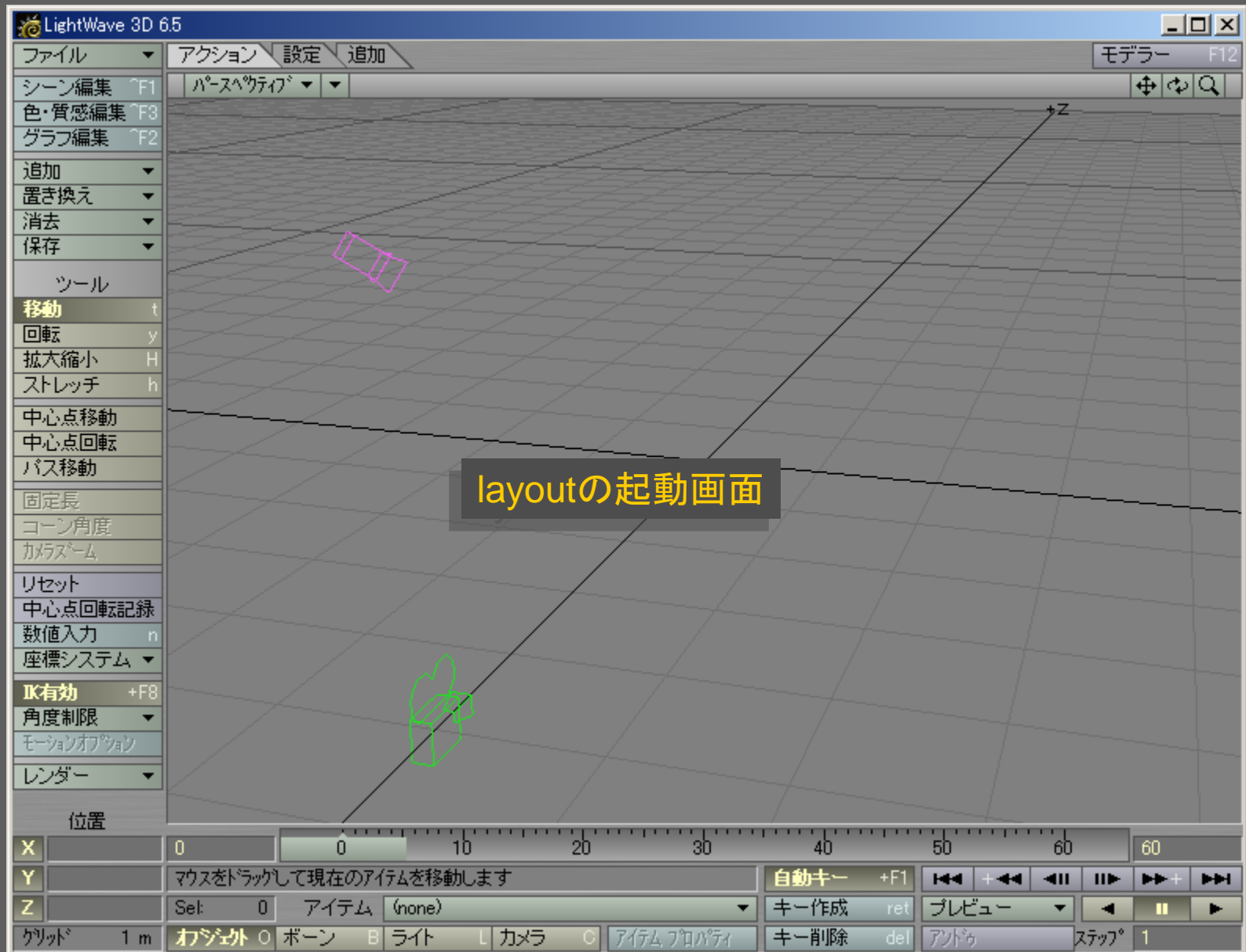
もとの形は保存されている

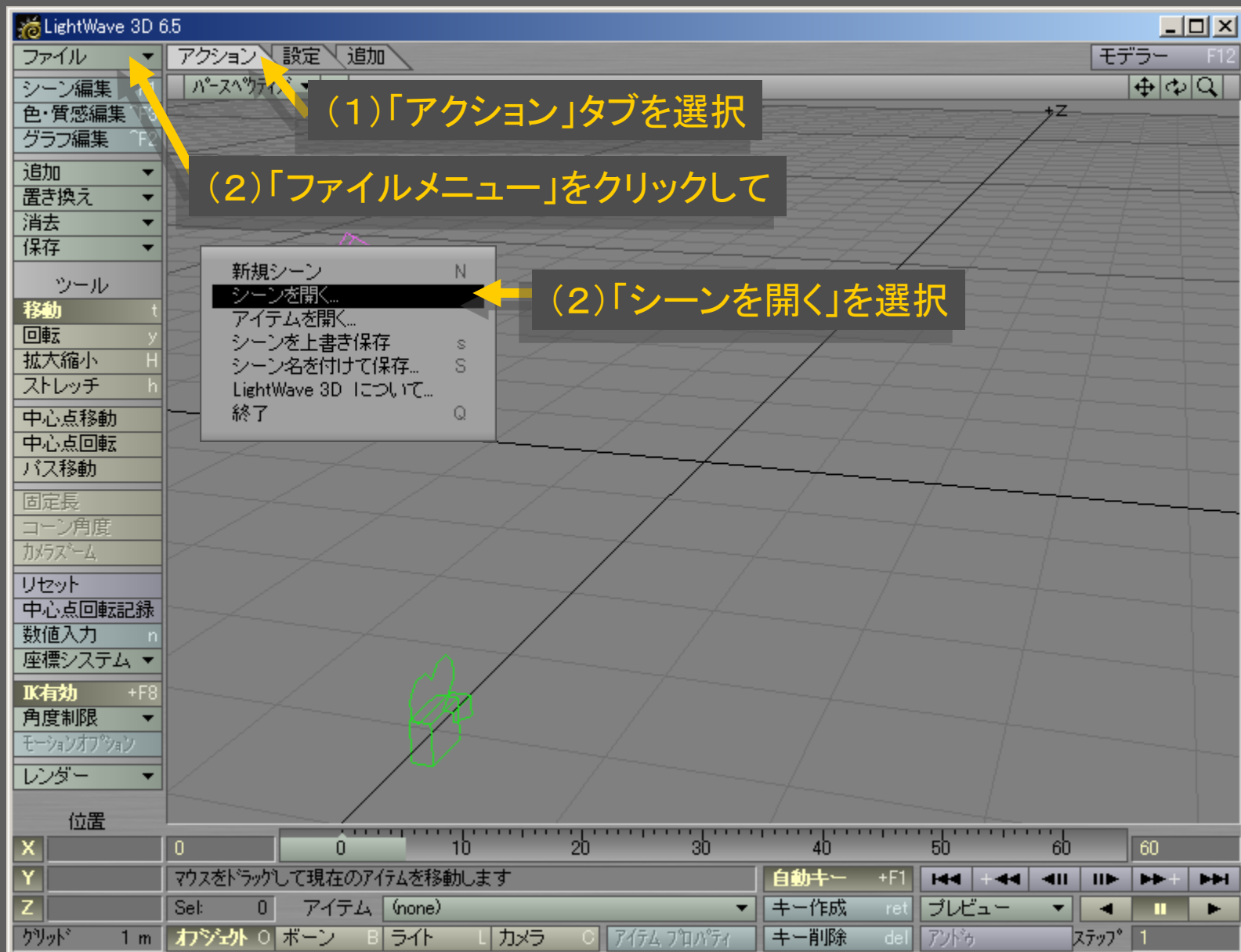


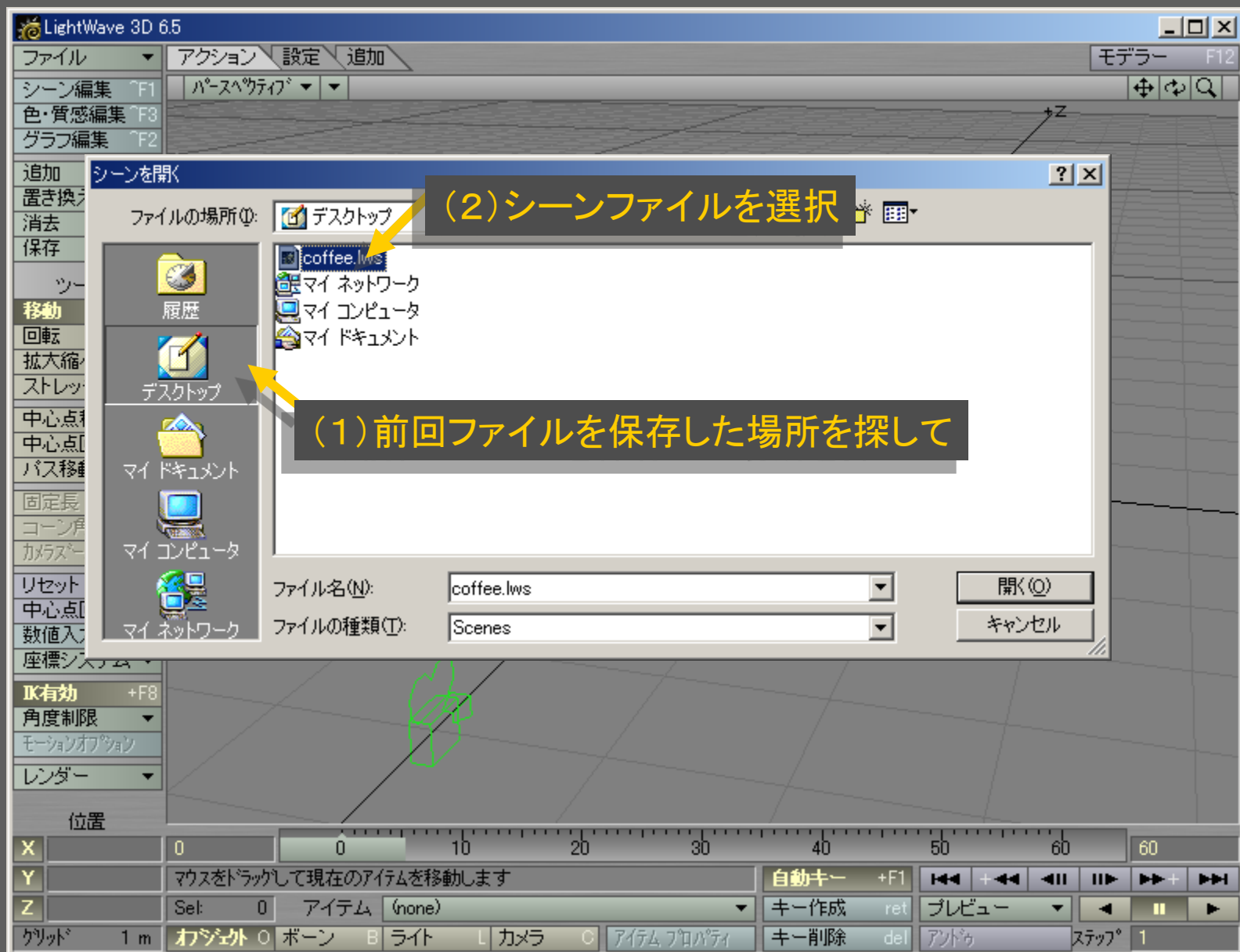


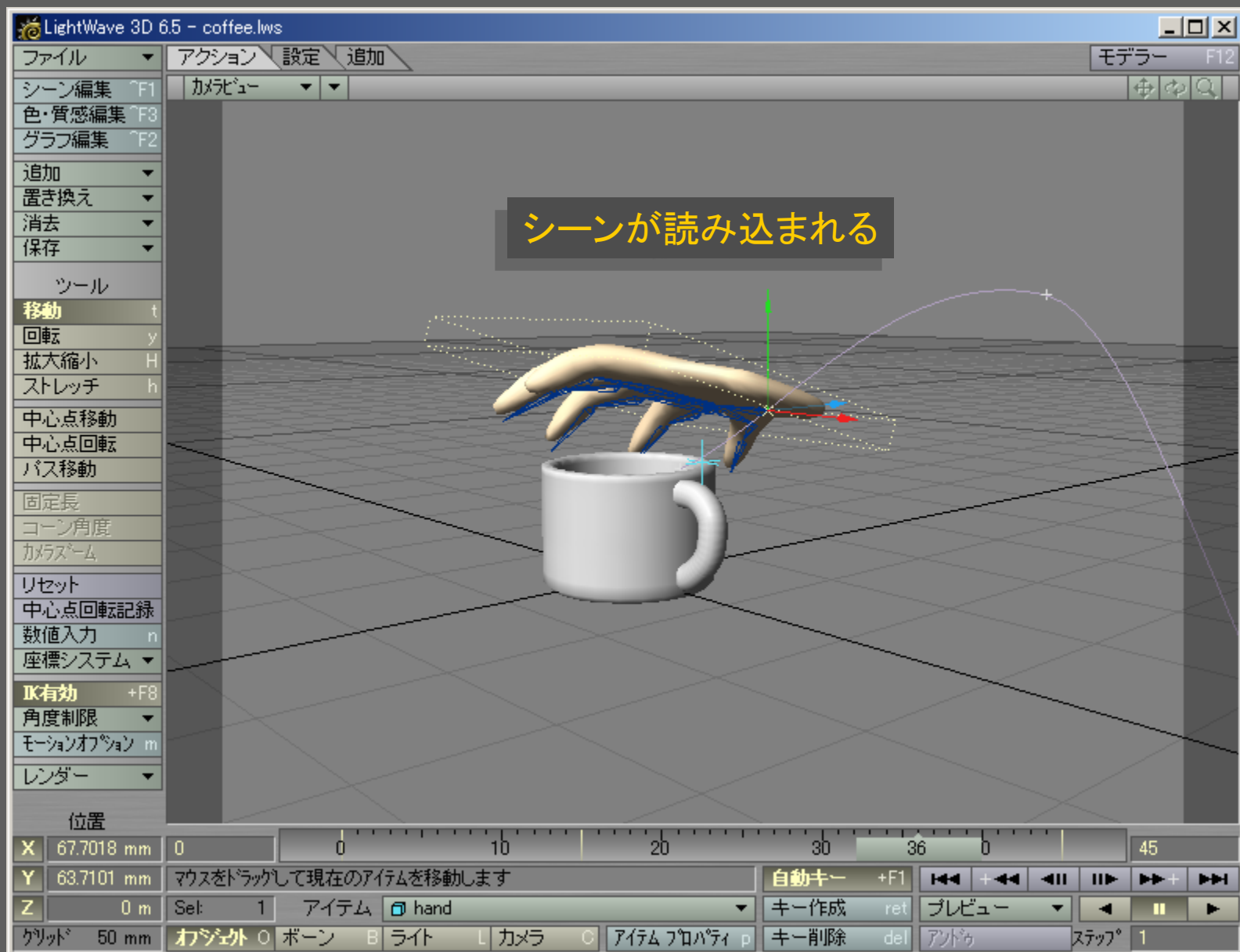
(2) もう一度「ファイル」をクリックして

(3) 「モデラーの終了」を選択











LightWave 3D 6.5 - coffee.lws

ファイル アクション 設定 追加

シーン編集 F1
色・質感編集 F3
グラフ編集 F2

追加
置き換え
消去
保存

ツール

移動 t
回転 y
拡大縮小 H
ストレッチ h

中心点移動
中心点回転
パス移動

固定長
コーン角度
カメラズーム

リセット
中心点回転記録
数値入力 n
座標システム

IK有効 +F8
角度制限
モーションオプション m

レンダ

位置

X 0 m 0 0 10 20 30 36 0 45
Y 0 m マウスをドラックして現在のアイテムを移動します 自動キー +F1
Z 0 m Sel: 1 アイテム cup:Layer1 キー作成 ret プレビュー
クリップ 50 mm オブジェクト ボーン B ライト L カメラ O アイテムプロパティ p キー削除 del アンドゥ ステップ 1

オブジェクトのアイテムプロパティ

全オブジェクト消去 シーン中のオブジェクト: 3

現在のオブジェクト cup:Layer1

ポイント: 2178 ポリゴン: 4348

ジオメトリ 変形 レンダリング 輪郭

モーフ量 0.0 %
モーフ目標 (none)
 モーフサーフェイス 複数目標を単一エンパ...

変位マッピング T

変位プラグイン追加 除去

オン	名称
<input checked="" type="checkbox"/>	Mixing 1 MORFs in 1 Group

「Morph Mixer」が追加される
これをダブルクリック

LightWave 3D 6.5 - coffee.lws

アクション 設定 追加

シーン編集 F1
色・質感編集 F3
グラフ編集 F2

追加
置き換え
消去
保存

ツール

移動 t
回転 y
拡大縮小 H
ストレッチ h

中心点移動
中心点回転
パス移動

固定長
コーン角度
カメラズーム

リセット
中心点回転記録

数値入力 EndoMorph Mixer cup:Layer1

座標システム

IK有効
角度制限
モーションオブジェクト
レンダラー

位置

X	0 m	0	0	10	20	30	40	45	
Y	0 m	マウスをドラックして現在のアイテムを移動します							自動キー +F1
Z	0 m	Sel: 1	アイテム	cup:Layer1	キー作成	ret	プレビュー		

クワット 50 mm

オブジェクト オ ボーン B ライト L カメラ O アイテムプロパティ p キー削除 del アンドゥ ステップ 1

オブジェクトのアイテムプロパティ

全オブジェクト消去 シーン中のオブジェクト: 3

現在のオブジェクト cup:Layer1

ポイント: 2178 ポリゴン: 4348

ジオメトリ 変形 レンダリング 輪郭

モーフ量 0.0 %

モーフ目標 (none)

モーフサーフェイス 複数目標を単一エンパ...

変位マッピング T

変位プラグイン追加 除去

オン	名称
<input checked="" type="checkbox"/>	Mixing 1 MORFs in 1 Group

スライダを適当なところまで移動

LightWave 3D 6.5 - coffee.lws

オブジェクトのアイテムプロパティ

全オブジェクト消去 シーン中のオブジェクト: 3

現在のオブジェクト cup:Layer1

ポイント: 2178 ポリゴン: 4348

ジオメトリ 変形 レンダリング 輪郭

モーブ量 0.0 %

モーブ目標 (none)

モーブサーフェイス 複数目標を単一エンパ...

変位マッピング T

変位プラグイン追加 除去

オ	名称
<input checked="" type="checkbox"/>	Mixing 1 MORFs in 1 Group

EndoMorph Mixer cup:layer1

Morph 0.0 %

Reset Graph Edi... Load Save

(1) 少し動かすと

(2) 鍵が現れて、このフレームにモーフィングのキーフレームが設定される

位置	
X	0 m 0
Y	0 m マウスをドラックして現在のアイテムを移
Z	0 m

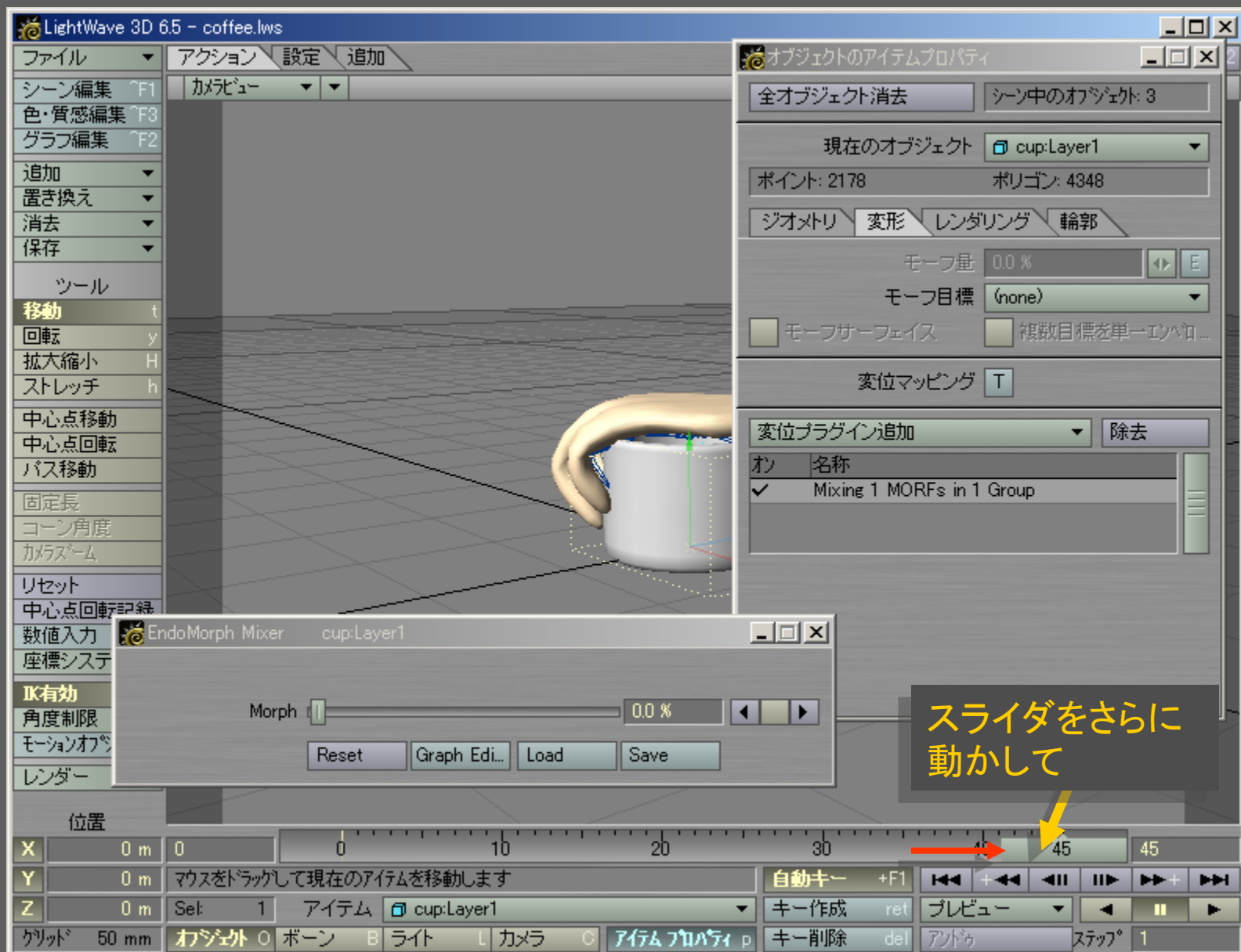
クリップ° 50 mm

オブジェクト 0 ボーン B ライト L カメラ O アイテム プロパティ p

キー作成 ret プレビュー

キー削除 del アンドウ

ステップ° 1



LightWave 3D 6.5 - coffee.lws

アクション 設定 追加

シーン編集 F1
色・質感編集 F3
グラフ編集 F2

追加
置き換え
消去
保存

ツール

移動 t
回転 y
拡大縮小 H
ストレッチ h

中心点移動
中心点回転
パス移動

固定長
コーン角度
カメラズーム

リセット
中心点回転記録

数値入力
座標システム

IK有効
角度制限
モーションオブジェクト
レンダラー

位置

X	0 m	0	0	10	20	30	40	45	45		
Y	0 m	マウスをドラッグして現在のアイテムを移動します								自動キー +F1	
Z	0 m	Sel: 1	アイテム	cup:Layer1						キー作成 ret	プレビュー

クワット 50 mm

オブジェクト 0 ボーン B ライト L カメラ O アイテムプロパティ p キー削除 del アンドゥ ステップ 1

オブジェクトのアイテムプロパティ

全オブジェクト消去 シーン中のオブジェクト: 3

現在のオブジェクト cup:Layer1

ポイント: 2178 ポリゴン: 4348

ジオメトリ 変形 レンダリング 輪郭

モーフ量 0.0 %

モーフ目標 (none)

モーフサーフェイス 複数目標を単一エンパ...

変位マッピング T

変位プラグイン追加 除去

オン	名称
<input checked="" type="checkbox"/>	Mixing 1 MORFs in 1 Group

そこにもキーフレームを設定

Endo Morph Mixer cup:lay...

Morph 100.0 %

Reset Graph Edi... Load Save



