

2020年度 知的モデリングクラスタ 論文題目

- 速いテンポの視聴覚刺激の呈示が時間感覚およびタスク処理量に及ぼす影響の検証
- AR空間の共有による「月の満ち欠け」学習支援システムの構築および評価
- 産業廃棄物処理炉でのエネルギー回収技術導入によるGHG削減効果と事業性の評価
- 集団歩行者の行動特性を反映した仮想都市における群集流動シミュレーション
- 和歌山県蛇紋岩地帯の植物の重金属濃度について
- ペイントツールのインタフェースを用いた街並みのモデリングツールの開発
- 強化学習を用いた自然なキャラクターアニメーションの生成
- 透視図法を学習可能なスケッチ学習支援システムの構築
- 加古川流域における人間活動と気候の変化による沿岸域への栄養塩負荷排出量の将来推計
- 音高想起時の脳波に対する畳み込みニューラルネットワークを用いた識別可能性の検証
- 単眼カメラを装着した人物を撮影した映像からの三次元人物姿勢推定
- モーションキャプチャデータを用いたキャラクターアニメーション表現の支援ツールの開発
- ARマーカーを用いて地図と人物の連想記憶を促進する歴史学習支援システムの構築
- 鉱山地域の重金属集積植物の重金属濃度，特に兵庫県下の鉱山地域について
- シート圧力センサを用いたスキーにおける体重移動のスキル学習支援環境の構築
- 和歌山市を対象としたごみ焼却施設と下水処理場におけるエネルギー回収技術の比較検討～ごみ混焼発電，バイオガス発電，汚泥廃熱発電を対象として～
- 大阪湾におけるカキの重金属の蓄積特性