2021年度 デザイン科学クラスタ 論文題目

- パターン・ランゲージを用いた プログラミング教材選定の評価指標提案
- 都市における墓地周辺の領域化の特徴とその発生要因に関する研究
- 薬層学習を用いた日本人の顔面の形状の男性らしさ/女性らしさの特徴分析
- 写経型プログラミング学習における初学者の学習支援環境
- 津波浸水リスクを抱える地域における事前復興計画案の作成とその考察 - 和歌山県田辺市新庄地域を対象として-
- 画像イメージを用いた討論型発想支援に関する研究
- 中山間地域における空き家の実態-和歌山県東牟婁郡古座川町および古座川流域を対象に-
- 松下幸之助が寄贈した公共建築とその計画への本人関与 -和歌山市内の建物を中心に-
- クレイモデル制作における仮想空間を用いた遠隔指導支援システムの開発
- ニュー・ナショナル・ギャラリーの空間構成について -幾何学的分析によって-
- スマートシティにおけるパーソナルデータ提供率を向上させるサービスの設計
- 重森三玲の作庭における石組構成の分析
- プログラミングQ&Aサイトにおける編集された質問の傾向分析
- コードメトリクスを用いた機械学習系ソフトウェアの定量的分析