

システム工学部

オープンキャンパスプログラム



和歌山大学システム工学部

オープンキャンパス 特設サイトへ

<http://portal.sys.wakayama-u.ac.jp/opencampus/>



学部紹介

1回目 10:00 - 10:30 2回目 11:00 - 11:30 3回目 13:00 - 13:30

システム工学部の概要、大学院進学、就職状況などについて説明します。
A棟 1階 A101・A103 教室

メジャー紹介

1回目 10:30 - 11:00 2回目 11:30 - 12:00 3回目 13:30 - 14:00

- 機械電子制御・電子計測 A棟 1階 A104 教室
- 応用物理学・化学 B棟 1階 B101 教室
- 知能情報学・ネットワーク情報学 A棟 6階 A601 教室
- 環境科学・環境デザイン B棟 2階 B203 教室
- メディアデザイン・社会情報学 A棟 8階 A803 教室



理系女子(リケジョ)相談コーナー

10:00 - 13:00

女子学生が少ないイメージのある理系ですが、理系の良さ、先輩女子学生の修学状況や女子学生キャリア支援など、女子高生やその保護者のご相談にお答えします。
A棟 2階 A202 教室

質問コーナー

12:00 - 15:30

入試や学生生活、カリキュラムなどに関するご質問にお答えします。平成30年度推薦入試学生募集要項も配布します。
A棟 2階 A202 教室

各メジャー デモンストレーション・展示等

10:00 - 15:30

メジャー	☑ デモンストレーション・展示	教室	建物・フロア
機械電子制御 ロボットを、学ぼう、創ろう、動かそう	<input type="checkbox"/> 人間型ロボットの遠隔操作	A405	A棟 4階
	<input type="checkbox"/> 脈波による健康評価	リフレッシュラウンジ	
	<input type="checkbox"/> サイバスロン出場パワード車椅子	A401	
	<input type="checkbox"/> 超多脚ロボット実演	A402	
	<input type="checkbox"/> 災害対応小型車両ロボット実演	A402	
電子計測 スマートに測ろう	<input type="checkbox"/> マイクロ応用デバイスの研究デモ(1)(2)	A303	A棟 3階
	<input type="checkbox"/> 高分子材料を用いた次世代アクチュエータ・センサ	A305	
	<input type="checkbox"/> ホログラフィ -夢の3D再生技術-	A407/A408	A棟 4階
	<input type="checkbox"/> レーザー光による微細な生物組織の観察	A403	
	<input type="checkbox"/> 超音波による材料内部の画像探傷システム	S404	

AP 応用物理学

ナノの世界で光と電子を操ろう

- 発光材料とディスプレイの仕組み(化学メジャーと合同)
- 光デバイスの仕組みと応用
- シミュレーションでみるミクロな世界
- 走査電子顕微鏡による微細構造の観察 10:30-12:30
- 走査電子顕微鏡の操作体験(体験実験教室) 12:30-15:30

玄関ホール

B棟 1階

B104

CH 化学

ナノの技術で物質・材料を理解・創造する

- 発光材料とディスプレイの仕組み(応用物理学メジャーと合同)
- さまざまな形の銀ナノ粒子の合成
- 銀ナノ粒子の合成とスペクトル測定(体験実験教室) 12:30-15:30
- 発光材料の合成(体験実験教室) 12:30-15:30
- 理論計算で見る分子の世界(体験実験教室) 12:30-15:30

玄関ホール

B棟 1階

B206

B棟 2階

II 知能情報学

コンピュータを人間に近づける

- 移動ロボットのデモ
- 高速画像検索 -画像を見せるだけの高速検索-
- 遠赤外線画像の高精度化 -カラー画像を用いて行う高精度化-
- 文字認識 -コンピュータを用いる文字認識-
- コンピュータビジョンの世界 -コンピュータで行える画像解析のデモ-
- 光の魔術! プロジェクタとカメラを用いた最先端イリュージョン
- まごころ天女プロジェクションマッピングほか(ビデオ展示)
- コンピュータに教えられて賢くなる人工知能(ビデオ展示)

A605

リフレッシュラウンジ

A棟 6階

NI ネットワーク情報学

コンピュータで世界とつながる

- ツイートの単語 2-gram に基づくトピックの可視化
- 電波を用いた情報伝送を見てみよう
- オープンソースソフトウェア開発の可視化
- ソフトウェアの「バグ」との闘い
- Dockerを用いたWebアプリケーション構築(パネル展示)
- パズルで学ぶデータ配信の工夫(パネル展示)

リフレッシュラウンジ

A棟 5階

ES 環境科学

持続可能な社会をめざして地域の環境を科学する

- 空中写真測量体験
- ウォーターバー

B202

B棟 2階

ED 環境デザイン

人と自然のよりよい関係をデザインする

- 「空間をデザインする」
- 「建築をデザインする」

B202

B棟 2階

MD メディアデザイン

先進的なIT技術を駆使する革新的なデザイン創造人材を育成

- 絶滅した二ホンオオカミの形状計測と3Dプリント
- 遠隔臨場感によるバーチャル体験
- 仮想空間のシミュレーション体験
- 錯視立体の展示
- サウンドはデザインできるのか?
- デザイン演習&システム開発の学生作品

A808

リフレッシュラウンジ

A棟 8階

エレベータホール

SI 社会情報学

人と社会を豊かにする情報システムの探求

- 未来のテレビ電話を体験しよう!
- ものまね鏡を体験しよう!
- 映像とタブレットでリア充支援!
- 恐竜との出会いを体験しよう
- 情報技術が防災を変える!
- ふわふわ・もちもち食感検索!
- 「動物園からライオンは逃げた」はデマかも?
- デザイン演習&システム開発の学生作品

A801

A802

A棟 8階

エレベータホール