情報メディア総合演習 課題１ レポート

6016500 和歌山健太郎

# 1. 実験の報告

## A) 課題の分析

課題で指示されている目的を果たすために「何を」「どのように」すべきかと考えたか，必要となる作業や考え方，アルゴリズムについて解説しなさい．

課題で指示されている目的を果たすために「何を」「どのように」すべきかと考えたか，必要となる作業や考え方，アルゴリズムについて解説しなさい．

課題で指示されている目的を果たすために「何を」「どのように」すべきかと考えたか，必要となる作業や考え方，アルゴリズムについて解説しなさい．

## B) プログラムの実装

 プログラムを作成する際にどういうことを行ったか，目的に対して雛形プログラムに加えた変更内容を示し，その動作を解説しなさい．

プログラムを作成する際にどういうことを行ったか，目的に対して雛形プログラムに加えた変更内容を示し，その動作を解説しなさい．

プログラムを作成する際にどういうことを行ったか，目的に対して雛形プログラムに加えた変更内容を示し，その動作を解説しなさい．

## C) 考察

上記の実現にあたって困難だった点や，作成したプログラムの問題点，および今後このプログラムを改良するのに必要なことについて考察しなさい．

上記の実現にあたって困難だった点や，作成したプログラムの問題点，および今後このプログラムを改良するのに必要なことについて考察しなさい．

# 2. 3Dディスプレイの応用のアイデア

## A) 用途

3Dディスプレイはほかにどんなこと (単に "ゲーム" ではなく) に使えると思うか．

3Dディスプレイはほかにどんなこと (単に "ゲーム" ではなく) に使えると思うか．

## B) 関連機器

どのような機器と組み合わせれば3Dディスプレイの価値が高まると思うか．

どのような機器と組み合わせれば3Dディスプレイの価値が高まると思うか．

## C) 未来

将来 (未来) にどのようなインターフェース機器があれば面白いと思うか．

将来 (未来) にどのようなインターフェース機器があれば面白いと思うか．

# 3.実験の感想

実験の感想を書いてください．実験の感想を書いてください．実験の感想を書いてください．実験の感想を書いてください．

|  |
| --- |
| スクリーンショット等 |