情報セキュリティ基礎

第5回 アプリケーションの通信に関する脅威(1)

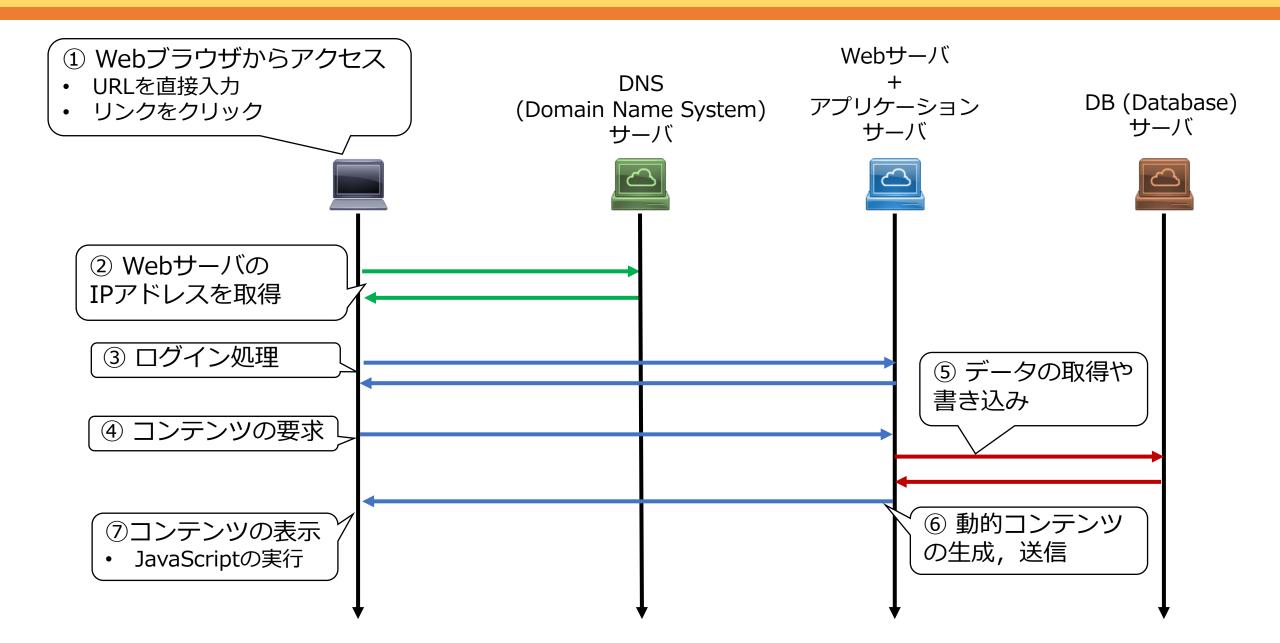
藤本 章宏

今回の目標

• HTTPの動作について確認する

• HTTPのセッション管理における脅威について 簡単な演習を通し確認する

Webサービスにおける典型的な通信の流れ



URL (Universal Resource Locator)

インターネット上の資源の位置を指定するための識別子

例1 https://133.42.55.12:10203/login/index.html https://www.wakayama-u.ac.jp/aic/news/2023110700026/
スキーム:
アクセスするための手続き ホスト:
リソースを管理しているコンピュータ
ドメイン名(IPアドレス)[:ポート番号] 位置

例 2

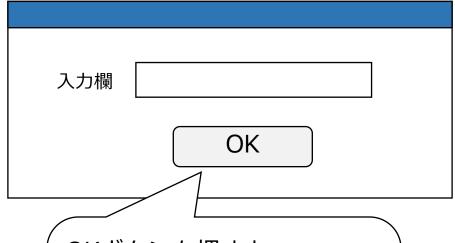
mailto:fujimoto@wakayama-u.ac.jp

パス「fujimoto@wakayama-u.ac.jp」で表されるリソースにmailtoという手続きでアクセス

GETメソッドとPOSTメソッド

どちらのメソッドを使っても サーバに情報を渡すことができる

例: フォーム内容の送信



OKボタンを押すと 入力内容をサーバに送信

GETメソッドでも POSTメソッドでも送信可能

GETメソッド

- 入力内容に紐づいた情報を閲覧したい場合に使う例:検索キーワード
- URLの後ろに入力内容が付加

• Webサーバのログに(URLとして)入力内容が残る

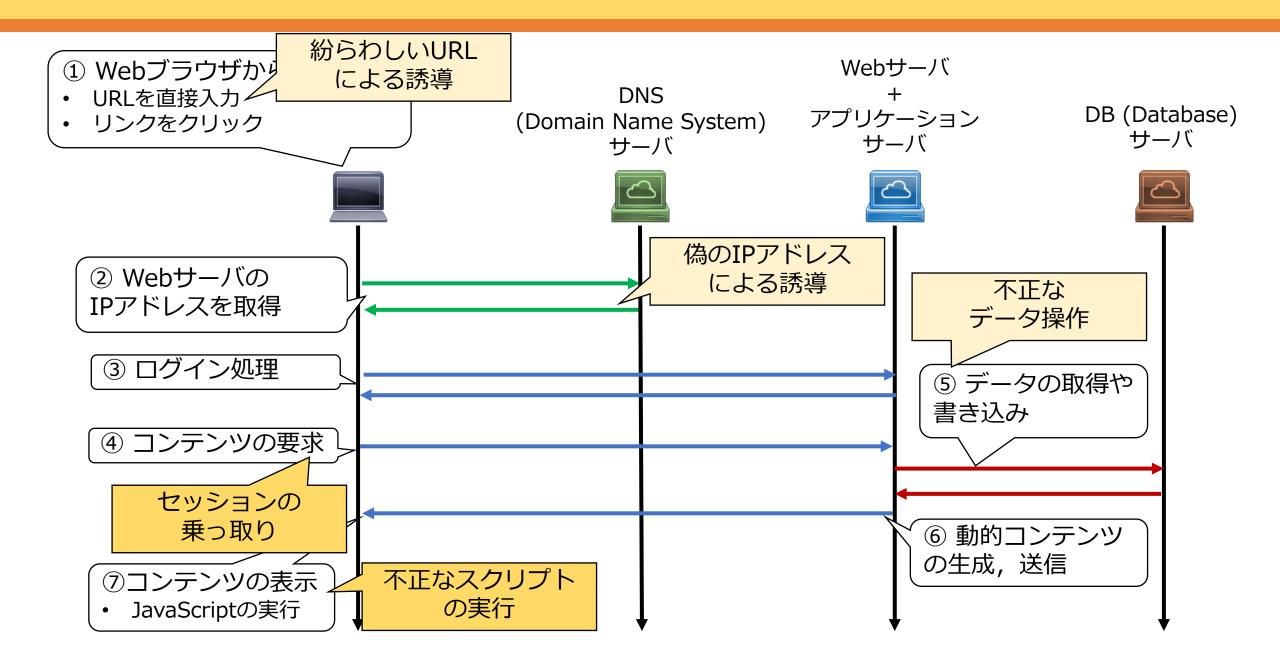
POSTメソッド

• 入力内容を登録したい場合や,入力内容を処理した 結果が欲しい場合に使う

例:ユーザ登録,ログイン処理

- 入力内容はメッセージボディに記載され送信される
- Webサーバのログには残らない

攻撃者が狙うポイント



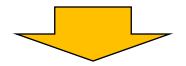
HTTPにおけるセッション管理

HTTPは元々ステートレス(=過去のやり取りを覚えない)

- ・ 1 組のリクエスト・レスポンスで処理が完結
 - ✓ 設計をシンプルにでき、サーバの負担が少ない
 - ✓ 複数のサーバ間での負荷分散が容易
- 静的なWebページを表示するだけならば, ユーザの情報は不要

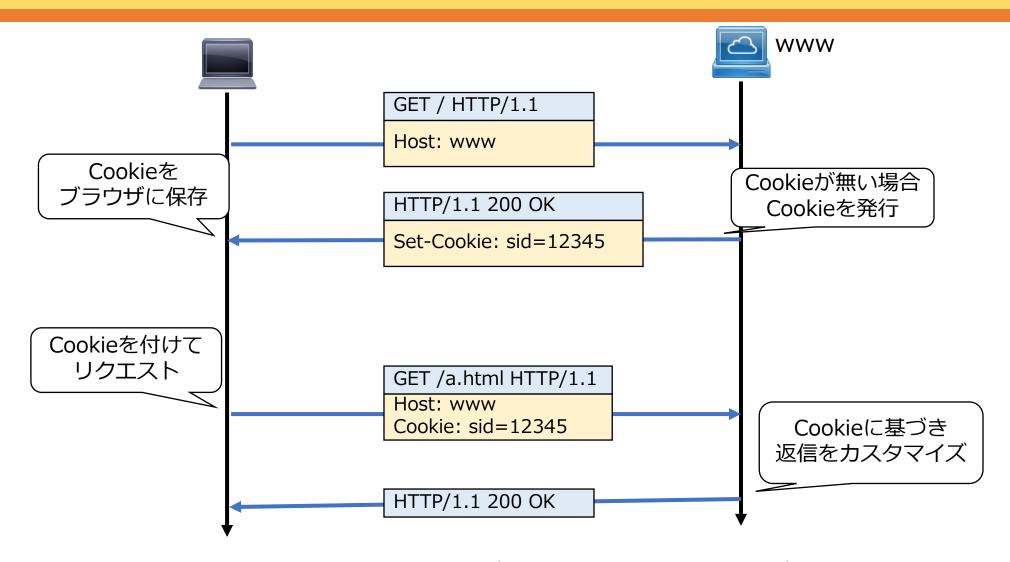
ステートレスのままだと、複雑なサービスを実現できない

例: ショッピングサイトを作ろうとしても、買い物カゴの中身を覚えておけない



- サーバからのレスポンスにユーザ情報を格納
 - ✓ 典型的な例では、ユーザIDやセッションID
- リクエスト時に,ユーザ情報を提示
 - ✓ サーバは提示された情報を元にリクエストを処理

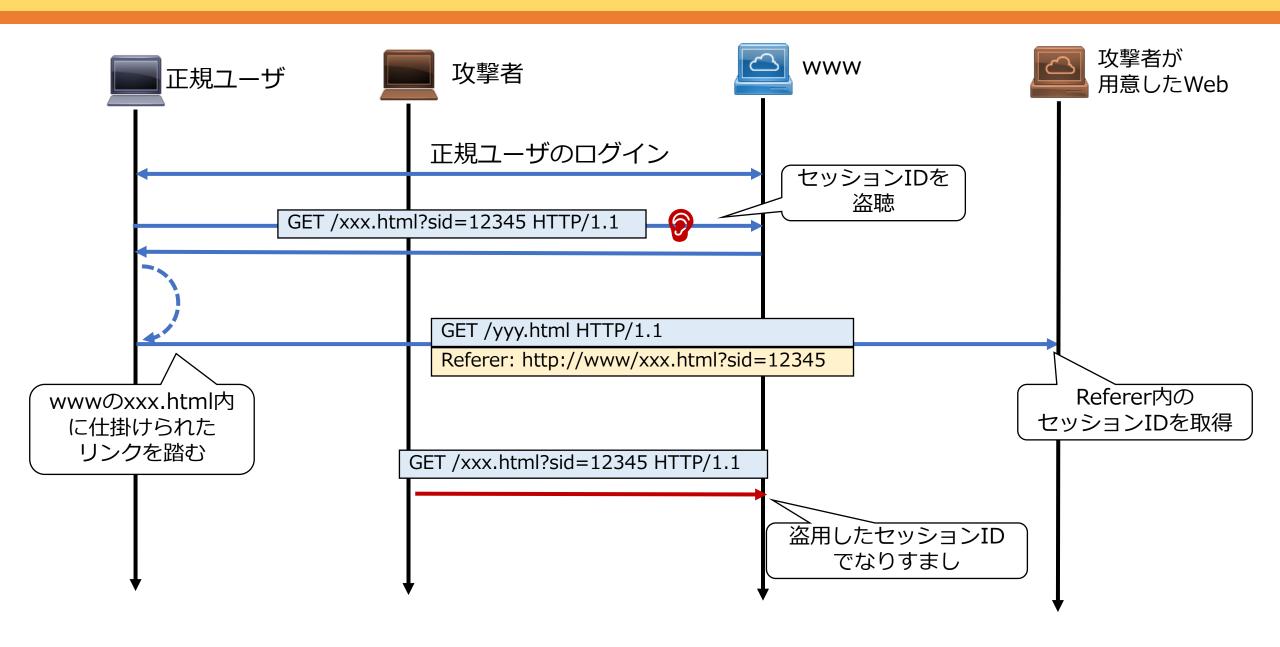
Cookieを用いたユーザ情報のやりとり



メリット:情報交換が容易.ユーザ情報を一定期間,ブラウザに保管可能

デメリット: Cookieの取り扱いによっては攻撃に利用される

セッションIDの盗用

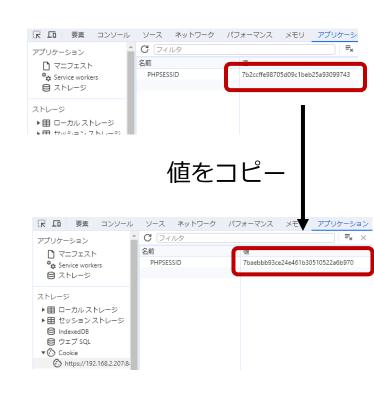


演習: Cookieの盗用

ログイン済みのセッションIDがわかった場合, 本当になりすませるでしょうか?

- ① Webブラウザのシークレットモードを開く
 - Ctrl + Shift + N で開くと思います
- ② 演習用Webサイト にアクセスして, ログイン画面が表示されることを確認
- ③ F12キーを押して, 開発者ツールを開く

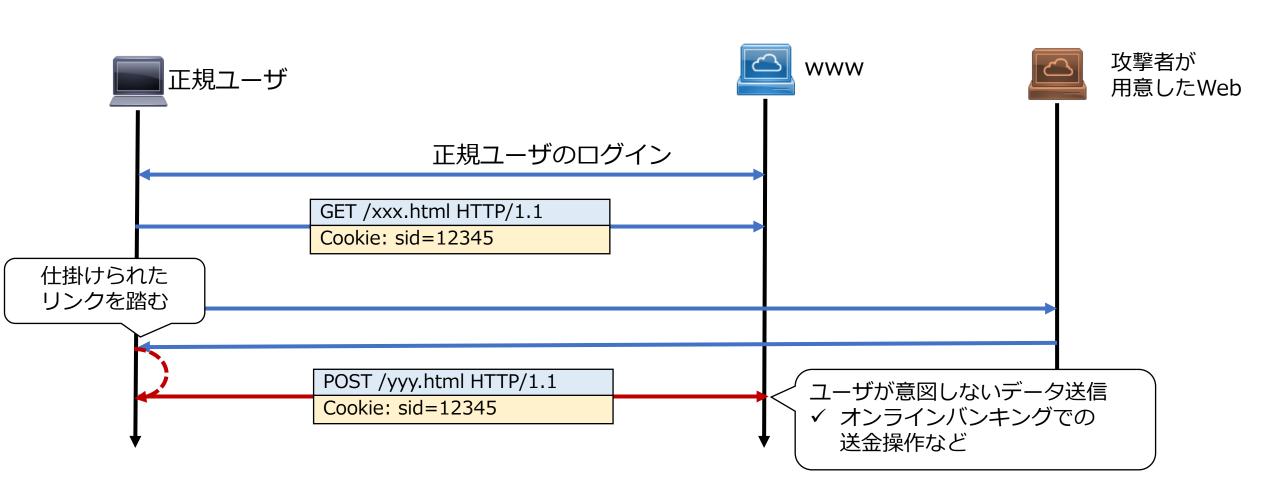
ようこそ test さん
ログアウト
Login
Password
Login



CSRF (Cross Site Request Forgery)

ログイン済みの状態が維持されることを悪用して,不正にリクエストを送信させる

- ✓ リクエストするのはユーザ自身
 - □ 攻撃者はセッションIDを取得する必要がない



不正にスクリプトが実行可能なWebサーバ

ユーザからの入力をそのまま埋め込んでしまうWebサーバ

