

祝！ご入学

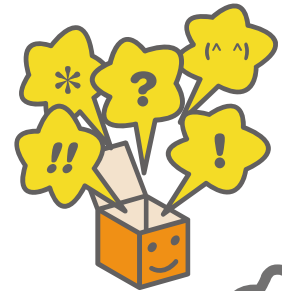
イノベーションイニシアティブ基幹
アントレプレナーシップデザインセンター

学生自主創造支援部門（クリエ）

「クリエ」

と呼んでください

和太オリジナルの造語



クリエ

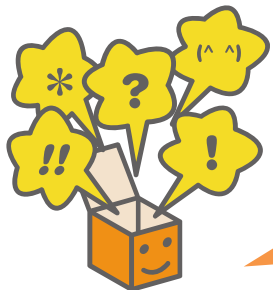
クリエとは、なにか。

和大学生の自主的な学びを支援する

和歌山大学独自の全学教育組織

プロジェクトによる創造的活動

学内協働・学外協働



大学という環境や先生を利用しよう！

2023 学生自主創造支援部門 (クリエ)



2001

学生自主創造科学センター (クリエ)

和大独自1

クリエプロジェクト

- ◆ 学生プロジェクトを立ち上げて、自主的な学び活動を展開
- ◆ 審査で採択された課題に活動資金を補助 (ミッション)

和大独自2

自主演習 (連携展開科目)

- ◆ プロジェクト活動で生じた具体的な課題解決活動で単位を認定

クリエ

きのくに電鉄プロジェクト

走行の様子
クリックで
動画を再生します



【自主演習報告書】



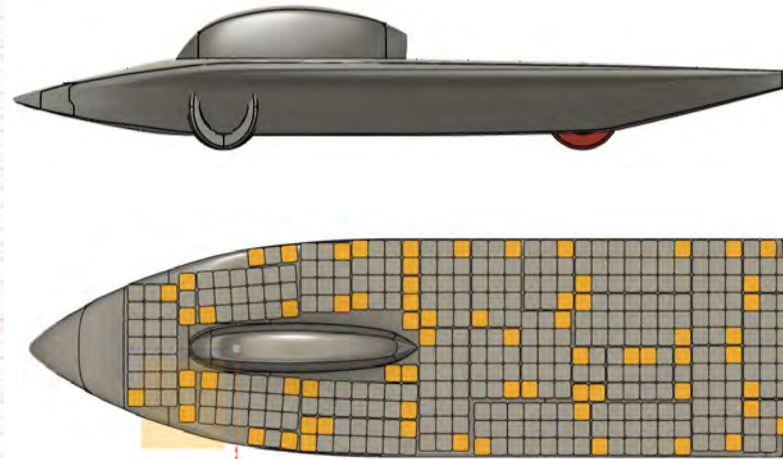
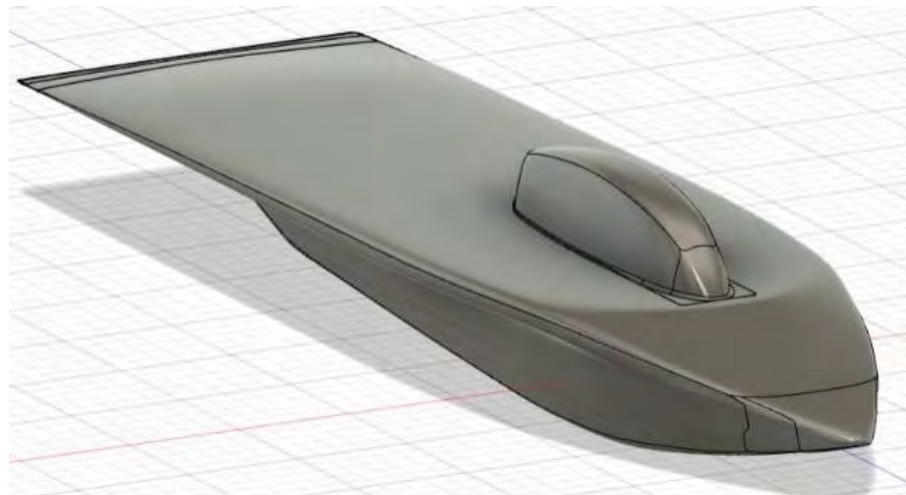
- ◆5インチゲージのミニ鉄道を学生が自作
- ◆CAD設計と金属加工、IoTによる遠隔制御
- ◆「自主演習」の成果（単位認定）
- ◆「おもしろ科学まつり」などで出展

新クリエ映像制作プロジェクト！ -Filmage-



- ◆国道42号有田海南道路の未共用区間トンネルを活用したミュージックビデオの撮影
- ◆国土交通省近畿地方整備局和歌山河川国道事務所との協働
- ◆企画からトンネル使用許可の取得、出演者のオファー、準備や当日の撮影を学生が主体的に実行

和歌山大学ソーラーカープロジェクト



- ◆2025年オーストラリア世界大会（8/24～31）に向けて、新車体を開発中（2月末時点で約70%完成）
 - 安全を確保しながら、省電力化（車体の軽量化等）を実現
 - 完走とトップ10入りを目指
- ◆白浜ECO-CARチャレンジ（2024/10/5～6）出場（旧車体）
- ◆クリエ（工作室等）の環境整備（5S）活動に参加

2024年度プロジェクト(24団体)

※赤字：2024年度新規設立プロジェクト

- ◆ クリエゲーム制作プロジェクト
- ◆ 和歌山ASEANプロジェクト(WAP)
- ◆ 天体継続観測プロジェクト
- ◆ 新クリエイ映像制作プロジェクト
– Filmage –
- ◆ 和歌山大学ソーラーカープロジェクト
- ◆ MITILAB EdTechプロジェクト
- ◆ クリエデザインプロジェクト
- ◆ 脳情報総合研究プロジェクト
- ◆ NC機械製作プロジェクト
- ◆ 高野山観光推進プロジェクト「ばあむ。」
- ◆ 和歌山大学宇宙開発プロジェクト(WSP)
- ◆ ロボットプロジェクト
- ◆ 世界農業遺産交流プロジェクト「ひなたぽっと」
- ◆ 鳥人間プロジェクト「ワカヤマン！」
- ◆ 服&本の交換プロジェクト「GREEN CLOSET」
- ◆ データ分析プロジェクト“Hello, World!”
- ◆ ITものづくりプロジェクト「AppLii」
- ◆ **きのくに電鉄プロジェクト**
- ◆ **観光自主研究プロジェクト**
- ◆ **交通たび企画「めーぷる」**
- ◆ **ねこの手レンタルカフェプロジェクト**
- ◆ **情報セキュリティ研究開発プロジェクト「SecLab」**
- ◆ **郷土料理研究プロジェクト ろかるーむ**
- ◆ **良い旅プロジェクトBon Voyage (ボンボヤージュ)**

『和歌山で学ぶ』

和歌山の地域に根付いた技術や科学、文化、生活等を題材とするICT（情報通信技術）の活用やモノづくり活動等を奨励

実践例1

VRを用いたミカンの「有田剥き」動作の可視化

- ◆ 2017年情報処理学会関西支部大会ジュニア会員特別賞



実践例2

旧南紀白浜空港を用いたソーラーカー走行試験

- ◆ 地域リソースを活用したモノづくり活動・県や白浜町との協働



地域協働オープンラボ (地域協働教育連携に関する協定)

- ◆ 大学生と企業との交流を通じて、学生のプロジェクト活動を支援することで、地域社会の需要に応えるための人材を育成
- ◆ 企業と学生の協働によるイノベーションの創出

2024年度 協定締結



株式会社タカショーデジテック

(2024年10月2日)

これまでの協定企業 (計7社)

- 太洋テクノレックス株式会社
- 株式会社島精機製作所

- ノーリツプレジジョン株式会社
- デュプロ精工株式会社
- 株式会社Relic



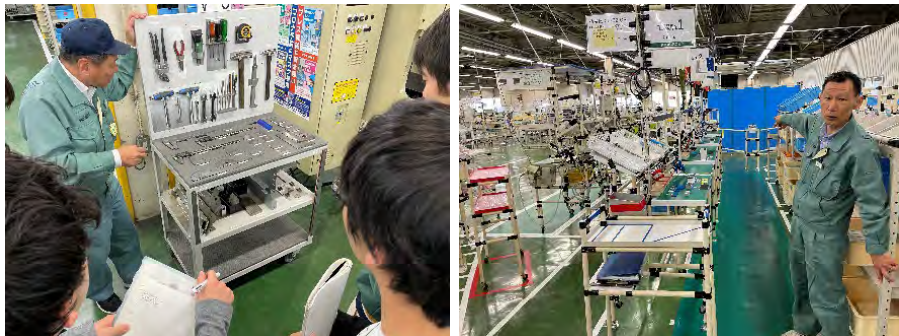
株式会社Link-U Technologies

(2025年3月4日)

地域協働オープンラボ

プロフェッショナル講習会

- ◆ 協定企業によるハイレベルで実践的な講習会をシリーズ展開
- ◆ 学生と企業の出会い（協働の導入フェーズ）
 - 協働を通じた新規プロダクト開発を推進



5Sのための工場見学
ノーリツプレジジョン
2024年5月25日



ウェブフレームワーク
を使ったWebAPI開発
Relic
2024年9月2日



手組配線（ハンダ付け）
とモータ制御
デュプロ精工
2024年9月27日

ミッション成果発表会 + 企業交流会・展示会



参加者数

教員(学内)	20
職員(学内)	8
学生(クリエプロジェクト)	37
学生(その他)	2
学外(企業等)	33

YouTube動画



- ◆2025年3月10日(月), 東1号館2階
- ◆学生と地元企業が実際に動作する成果や製品を持ち合って、情報交換
- ◆学生プロジェクト発表: 16件
- ◆企業展示: 4社

タカショーデジテック、デュプロ精工、ノーリツプレジジョン、Link-U Technologies



イベントを通じた社会協働（おもしろ科学まつり等）

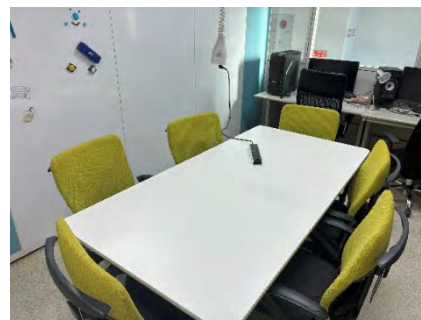


2018
「青少年のための科学の祭典」
**おもしろ
科学まつり**
和歌山大会 入場無料
今年はおもろモール和歌山で科学のお祭り!!
2018年
11月17日(土)・18日(日)
11:00~17:00 両日とも受付は16:30までとなります。
イオンモール和歌山 (南海本線「和歌山大学前駅」直結)
無料・事前申し込み不要 必ず、最初に「受付」に来てください。保険に加入します(無料)。

- ◆地域の先生や企業の方と一緒に、科学イベントを開催
- ◆地域ぐるみの大規模なイベントを運営
 - 例年、和歌山大学キャンパスで開催（来場者3,000人以上）
 - 2018年は、イオンモール和歌山で6,200人の参加者



ミーティング
PC作業
資料作成・印刷
電子工作 etc.
OK!





システム工学部

クリエ

北2号館1F



◆施設利用可能時間

平日（月～金）：9:00～20:00

土曜日：13:00～18:00

日曜祝日：休み（利用できません）



今日でも見学できます！

学生さんがいないときもあります。

クリエ

「ガイダンス」と「個別相談会」で説明をします

クリエプロジェクト

ガイダンス（活動紹介）

4月18日（金）5限 16:30～18:00

東1号館1階 E1-101教室

- ◆ クリエプロジェクト・自主演習の概要説明
- ◆ 既存プロジェクトの活動紹介 等々

個別相談会（期間中、毎日お昼休みに開催）

4月21日（月）～25日（金）12:00～13:00

北2号館1階 クリエ玄関ホール

申請書ファイルのダウンロード

① 「和歌山大学 クリエ」でウェブ検索

The screenshot shows the homepage of the 'Creative' department at Waseda University. The navigation menu at the top includes 'Creativeについて', 'クリエイティブプロジェクト (学生プロジェクト活動)', '自主演習', '活動の記録', '設備等の利用', and '学内限定'. A hand cursor is shown clicking on 'クリエイティブプロジェクト (学生プロジェクト活動)'. Below the menu, the breadcrumb trail reads '学生自主創造支援部門 (クリエイティブ) > クリエプロジェクト (学生プロジェクト活動)'. On the left sidebar, there is a list of links: 'クリエイティブプロジェクト', 'クリエイティブプロジェクトについて', '主な活動成果の紹介', '登録・申請方法 (学内向け)', and 'クリエールームの紹介'. A hand cursor is shown clicking on '登録・申請方法 (学内向け)'. The main content area has a header 'クリエイティブプロジェクト (学生プロジェクト活動)' and a list of items with expandable arrows. The first item is '登録・申請方法 (学内向け)', which is circled in red. To the right of this list are buttons for 'X ポスト', 'いいね! 0', and 'シェアする'.

② 「クリエイティブプロジェクト」をクリック

③ 「登録・申請方法」をクリック

④ 専用サイトに移動 (大学ID (@の前の部分) とパスワードで認証)



クリエプロジェクト

- ◆ プロジェクト活動を通じた和大学生の主体的な学びを大学が支援するPBL（課題解決型・プロジェクト型）の教育プログラム
 - 全学部（学環）・研究科の学生が対象
 - 分野を限定しない・分野横断
 - 1年生からプロジェクトを立ち上げることができる
 - 活動資金の補助制度（要申請・審査）
- ◆ 自ら学び、課題を解決するための基礎力を育成
 - 大学生生活の中で成長を得るためのプラスアルファ
 - ジェネリックスキル（社会で生きていくために必要な汎用的な力）の向上（プレゼン・作文、コミュニケーション、技術・安全等）



クリエプロジェクト

- ◆ 本学教員による指導の下、チームを組み、積極的に活動する学内の学生活動（プロジェクト）を支援
- ◆ プロジェクトメンバから提案された具体的な課題（ミッション）に対し、活動資金を補助

登録プロジェクト（団体）

- プロジェクト指導教員（正・副）
- プロジェクト代表者等（学生）
- プロジェクトメンバ（学生）

1つのプロジェクトから、最大3件のミッションを申請できます

↳ ミッション（課題）
リーダ+メンバ

ミッション（課題）
リーダ+メンバ

ミッション（課題）
リーダ+メンバ



クリエイティブプロジェクト

◆クリエイティブプロジェクトは、クラブ活動・サークルではありません

➤ 本学の正式な教育活動です

➤ 本学教員の指導の下で活動をしてください

◆自主的な学びの場であり、目的は「学び」です

◆目標達成のためにはトレーニングは必要です

◆自分の能力を段階的に伸ばして目標達成

➤ ミッション（活動資金の補助）を申請しないPJ歓迎

➤ 2年目以降にミッション申請を予定しているPJの新規参集歓迎

◆ 大学という環境を有効活用できることが強み

➤ 大学の教員・先輩や周囲の人々との協働

➤ 異なる分野の融合テーマ、新しいテーマの提案を歓迎

プロジェクトに対する基礎的支援

- ◆ さまざまな技術的サポート、助言・指導
- ◆ 申請書・報告書等作文やプレゼンテーションの指導
- ◆ 活動場所（クリエ内、E1棟等の教室貸出）
- ◆ 工作機器のものづくり講習（ライセンス講習）
- ◆ プリンタ印刷（大判プリンタを含む）
- ◆ クリエ利用ポイント2,000ポイントを配布
 - クリエに在庫がある部材と交換可能（1ポイント=1円）
 - プロジェクト登録承認と同時に使用できます。クリエ窓口まで
- ◆ メールボックス
 - 郵便物の受け取りが可能（貴重品、代金引換は不可）
 - 住所：〒640-8510 和歌山市栄谷930番地和歌山大学北2号館1Fクリエ ○○○
○プロジェクト
 - 宛名：○○ ○○←氏名
- ◆ 安全教育、保険等

利用方法はクリエにお問い合わせください



自主演習 (連携展開科目)

- ◆プロジェクト活動を通じて具体的課題を自主的に決めて、単位を修得できる授業
 - プロジェクト活動だけでは単位は認定されない
 - 他学部やあらゆる分野の専門家（教員）との協働を通じた学び
- ◆クリエイティブプロジェクトに登録していることが前提（既存PJ、新規PJ）
- ◆プロジェクト指導教員と相談、自主演習履修届と履修計画書を提出
 - 申請〆切：前期5月末日・後期11月末日
- ◆期限までに自主演習報告書を提出して、合格すれば単位修得
- ◆学部専門科目の自主演習や他の自主演習と同時履修は不可



連携展開「自主演習」はクリエイティブプロジェクトの参加が必須
まずはプロジェクトに登録（参加）しよう



自主演習 (連携展開科目)

2Q科目「自主演習入門」を履修している必要があります ※2025年度入学生から

プロジェクト 登録・参加

- プロジェクトを新規登録するか、既存プロジェクトに参加してください。
- 新規登録や既存プロジェクトへの参加は、年度途中のいつであっても構いません。

履修届・履修計画書 提出

- 具体的な課題を定めて、履修届・履修計画書を作成、提出してください。
- (〆切) 前期：5月末、後期：11月末まで

活動

- 教員の指導を受けて、計画的に演習を実施してください。

報告書 提出

- 活動内容・成果等を「報告書」にまとめて、指導教員に提出・確認を受けてください。
- (〆切) 前期：「第2クォーター授業終了」の日、後期：「第4クォーター授業終了」の日まで

連携展開科目「自主演習」の履修手順

既存プロジェクトへの参加方法

- ◆ SNS等で、既存プロジェクトに連絡、参加意思を伝える
- ◆ 連絡先がわからないときは、クリエに問い合わせ（メール：creainfo@ml.wakayama-u.ac.jp）
- ◆ 各プロジェクトから「名簿」をクリエに提出、登録完了
- ◆ **「学研災付帯賠償責任保険（学研賠）」及び相当の保険に加入が必須**

※部活・サークルは学研賠の対象外なので注意が必要

プロジェクトの新規立ち上げ方法

- ◆ まずは、気軽にクリエにお問い合わせください
- ◆ プロジェクト指導教員が必須
 - 和歌山大学教員から依頼したい教員を探してください
 - クリエと一緒に探すお手伝いをすることもできます
- ◆ プロジェクト登録申請書 & 名簿を提出、審査（年度内いつでも可）

申請の手順・審査について（スケジュール）

申請は締切に余裕をもって手続きしてください。

クリエで相談、質問を受け付けます。まずクリエに連絡（相談）を！

1. 「プロジェクト」申請（**随時**、年度ごとに必要）

申請時・変更時：プロジェクト登録申請書（+名簿）

2. 「ミッション」申請（毎年5月〆切を予定）

a) 申請時：ミッション申請調書

b) 審査会：プレゼンテーションによる審査会を実施

c) 審査後：ミッション実施意思確認書

3. 自主演習（連携展開科目）※個人単位で申請が必要

◆履修計画書・履修届の提出：前期5月末、後期11月末

◆報告書の提出：前期2Q最終日、後期4Q最終日

◆ 提出された申請書、報告書等の内容や作文も評価の対象

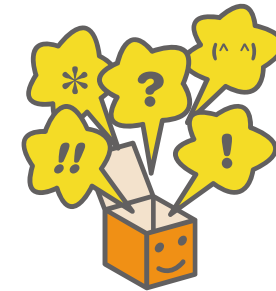
提出前に指導教員の添削指導を受けてください

2025年度
入学生から
「自主演習入門」
の履修が必要

本日のご紹介プロジェクト

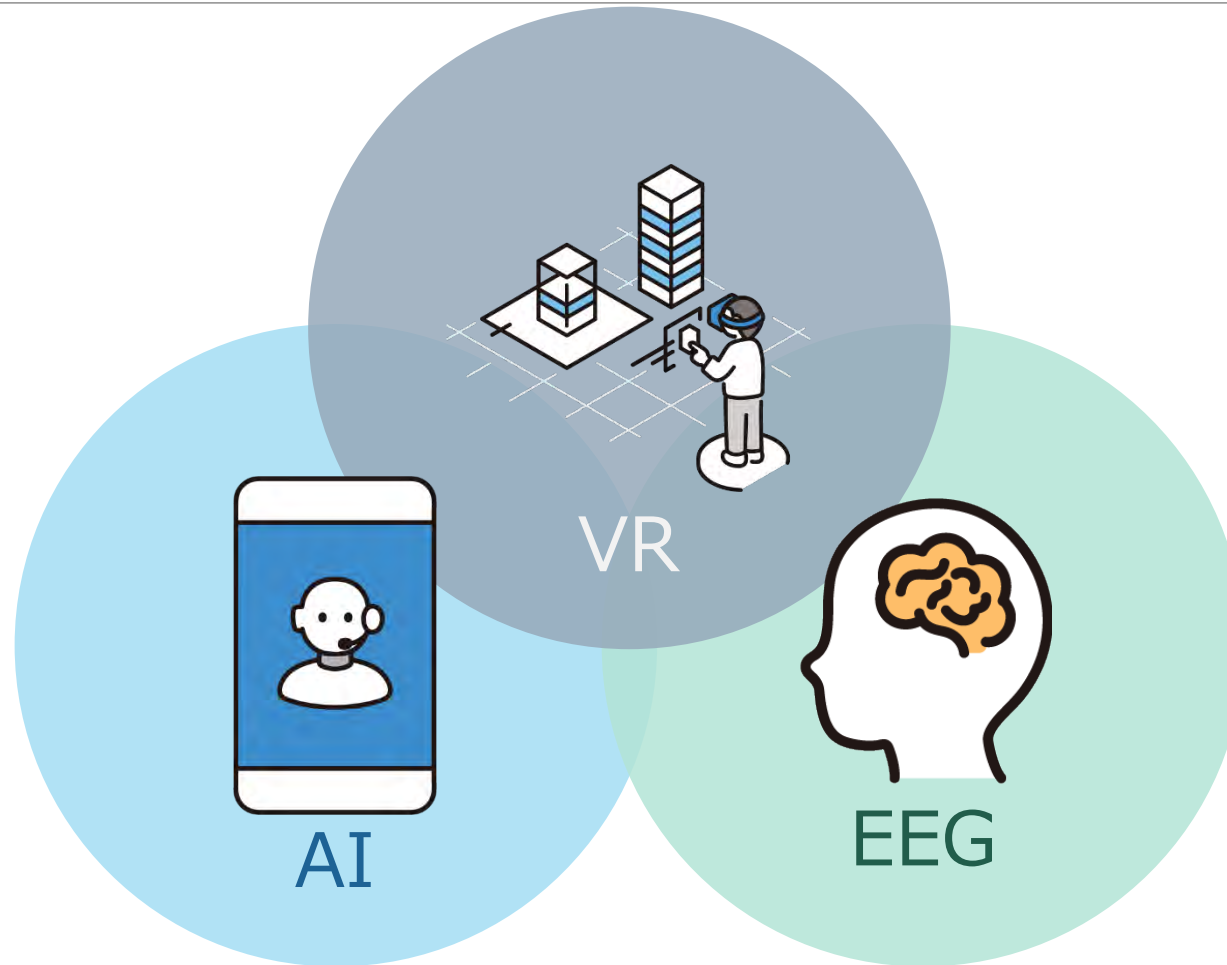
1. 脳情報総合研究プロジェクト
2. 和歌山大学ソーラーカープロジェクト
3. 観光自主研究プロジェクト
4. 高野山観光推進プロジェクト「ばあむ。」
5. クリエゲーム制作プロジェクト (CGP)
6. 新クリエ映像制作プロジェクト！ - Filmage -
7. きのくに電鉄プロジェクト
8. ITものづくりプロジェクト「AppLii」
9. データ分析プロジェクト“Hello, World!”
10. 和歌山大学宇宙開発プロジェクト (WSP)
11. Wakayama ASEAN Project (WAP)
12. クリエデザインプロジェクト

**プレゼン時間
3分以内！**



脳情報総合研究 プロジェクト

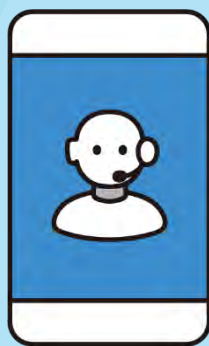
活動テーマ



活動例 (EEG分野、AI分野)



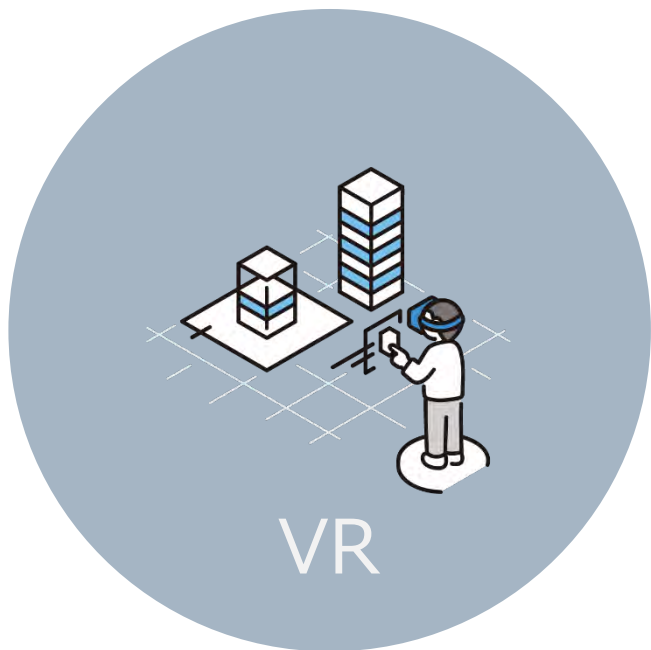
EEG



AI

- 学生アイデアファクトリー
- ミッション
 - 脳波とAIによる言語学習支援(2024年度)
 - 脳波と心拍数を用いた感情推定モデルの作成(2023年度)

活動例 (VR分野)



- こどもまつり
- おもしろ科学まつり
- ミッション
 - 重さを錯覚させるためのVR技術の学習 (2019年度)
 - 視線追跡技術を用いた観光映像の作成 (2018年度)

必要なのは興味だけ！

「北二号館S107ことづくり室」でお待ちしています！



和歌山大学 ソーラーカープロジェクト



総務/ドライバー
観光学部2年 清野健太郎



全学部生の協働、 「本気で」型にはまらないチャレンジ。

プロジェクトメンバー：36
名

システム工学部：25名

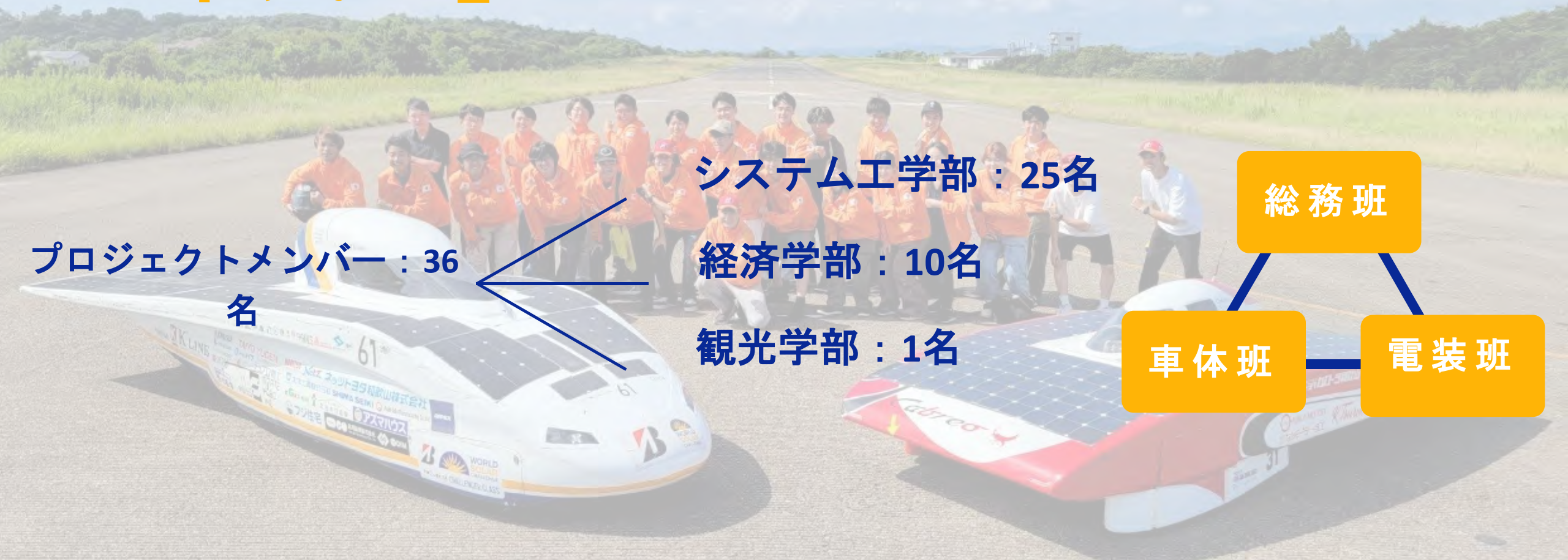
経済学部：10名

観光学部：1名

総務班

車体班

電装班



「レーシングカーをつくる」だけ？
それだけじゃないのが、ウチの**魅力**。

企業訪問

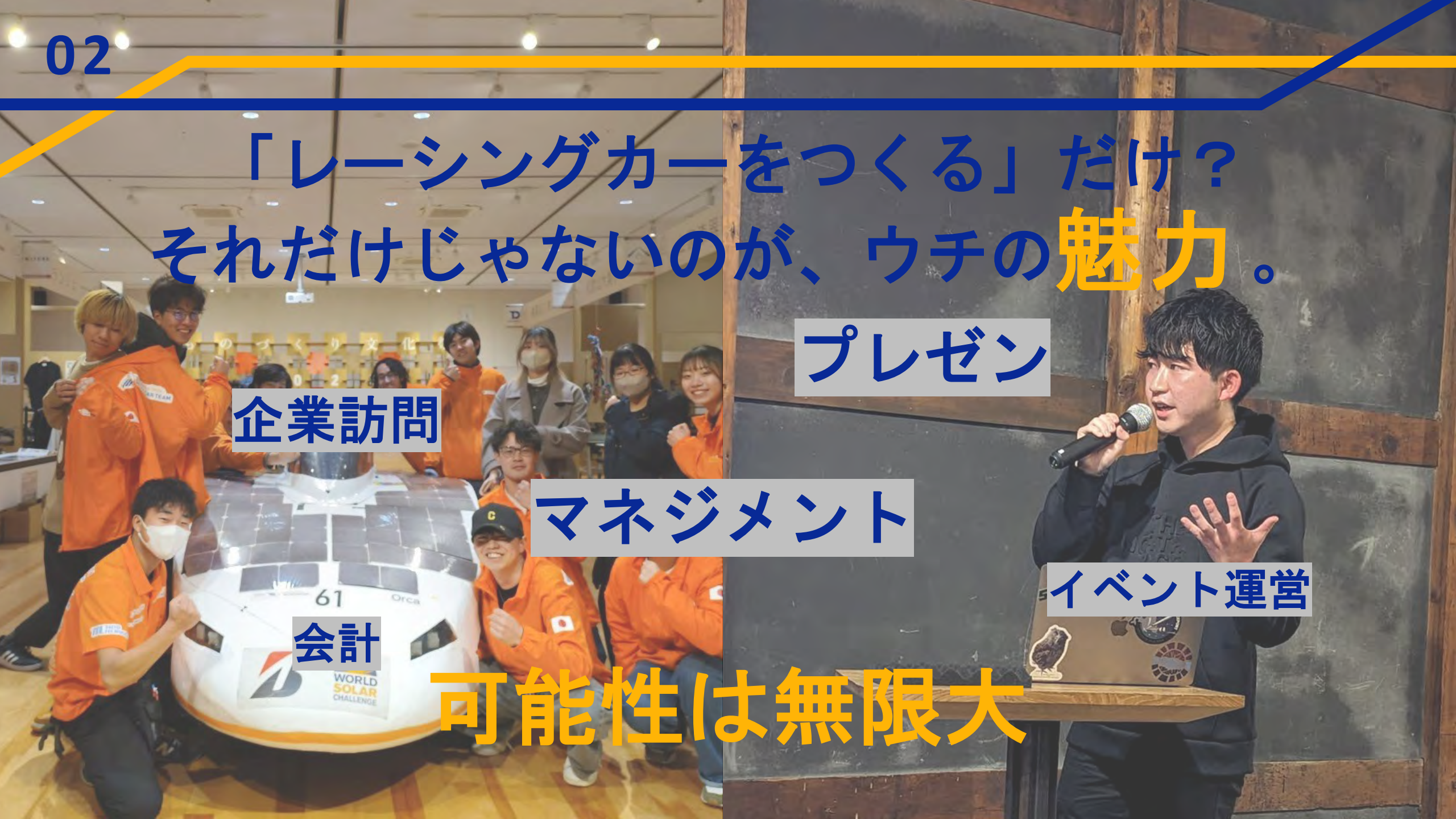
マネジメント

会計

可能性は無限大

プレゼン

イベント運営



和歌山大学に入った。
日本代表 になった。

今年夏、**世界大会出場。**
日本を背負って戦えるのは
大学生の今しかない！

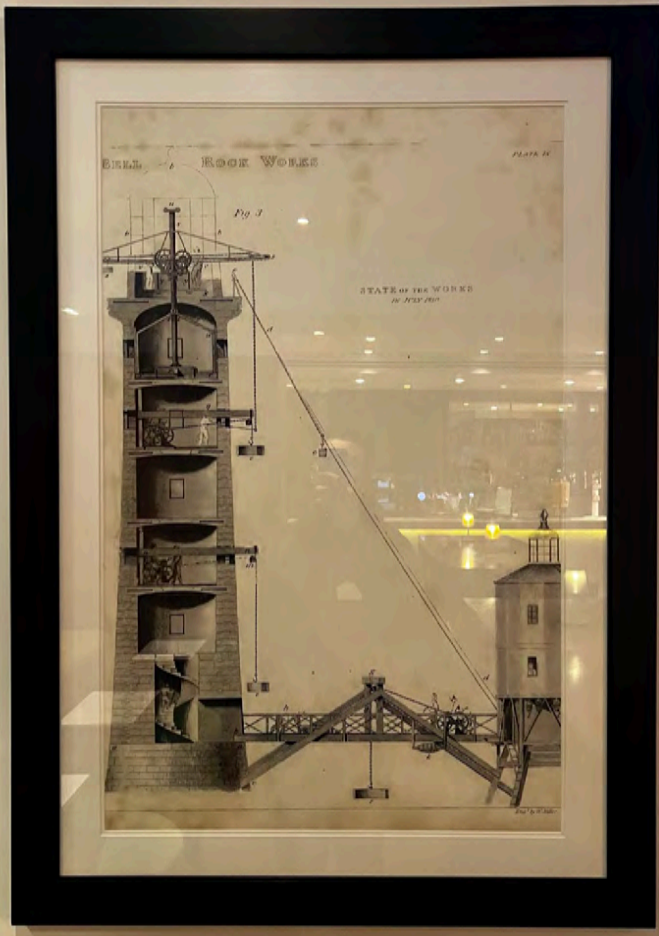
文系？理系？なんだそれ。

さあ、

世界と戦う準備はいいか？



Wakayama Univ.
SOLAR CAR TEAM



観光自主研究プロジェクト

2025年4月14日作成

潮岬灯台ホテル事業計画

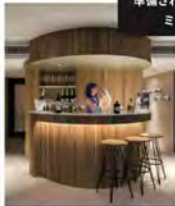
明治3年にR.H.プラントンが建てた石造の灯台守官舎
(灯台守育成のために来日した外国人灯台守用)



06 官舎は灯台守の存在を後世に伝える重要な歴史遺産。現代の基準に合った耐震補強とリノベーションを行い、宿泊施設として再生させる。

PLAN-01 1棟貸しプラン

お酒とスナックがたっぷり
準備されたセルフバービ
ミニキッチン

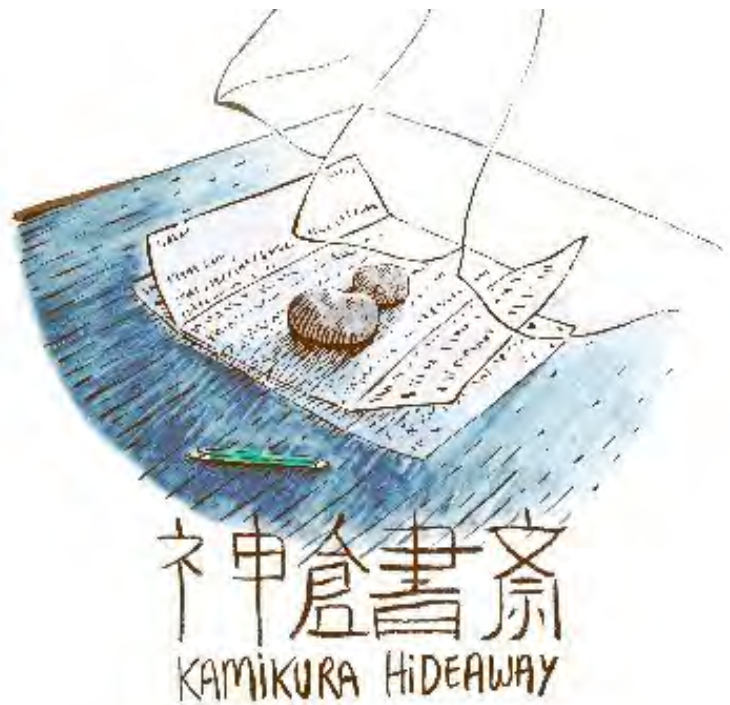


灯台カクテルのレシピを
セルフで再現して
灯台を眺めながらお酒を愉しめる。



食事は提供している美味し
郷土料理を味わう(串本名:
車の送迎付きなので食事中

02





灯台ホテル説明会

@北4号館2階アントレルーム

4月23日 (水) 16:30-18:00

休暇平準化説明会

@北4号館2階アントレルーム

4月30日 (水) 16:30-18:00



5月7日 (水)
16:30-18:00

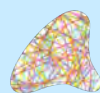
早和果樹園代表 秋竹俊伸さん

「秋竹さん、大学生として今農業に関わるならどうしますか？
今の最先端のことも教えてください」

ゲスト：5 STAR MARCHE 代表 南村真衣さん



5月21日 (水)
16:30-18:00

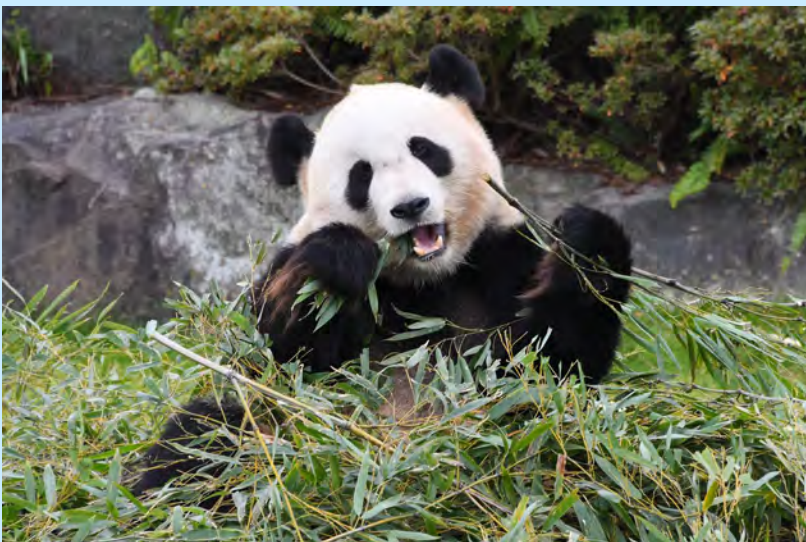


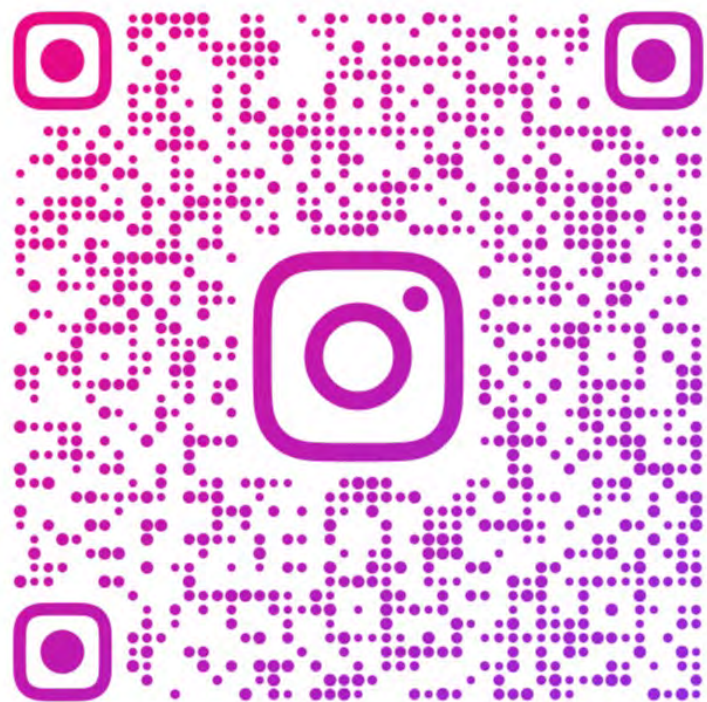
ADVENTURE WORLD

アワーズ代表 山本雅史さん

「山本さん、これからの白浜、観光ってどうなりますか？今の最先端のことも教えてください」

記念対談：休暇平準化ってどう思います？





@EQUALIZED_VACATION



観光自主研究PJ 2025新歓

Instagram、オープンチャット



高野山観光推進プロジェクト「ばあむ。」
クリエイティブガイドス2025



まずはこちらをご覧ください！！



高野山観光推進プロジェクト

ばあむ。

国際交流、イベント企画
文化観光に興味ある方はぜひ！
全学部・学環大歓迎！！



ばあむ。とは？

高野山をフィールドに活動している観光系の学生団体です！

主な活動としては、現地のお祭りのお手伝いや、SNS等でのPR活動、
大学祭への出店、和大学生や留学生を対象としたツアー企画などです！

現在、新たなプロジェクトが進行中です！

2回生10人、3回生4人、4回生7人の計21人で活動しています！

【今年度の活動予定】

4月 新歓

5月 新歓ツアー

6月 青葉祭り

8月 ろうそく祭り

11月 大学祭出店

この他にも新プロジェクトが
続々動いています！！



**私たちと一緒に高野山の
観光を盛り上げませんか？
まずは新歓ツアーと一緒に
高野山に行きましょう！**

**新歓ツアーや対面新歓の情報は
公式Instagramをチェック！**



@BAUM.KOYA37

活動日時

週1回のミーティング/月1回の定例会

※この他、プロジェクトごとにミーティングを実施

活動場所 高野山 & Kii-Labo

活動費用 交通費等（会費は0円！）

※ただしクリエイティブのため学研倍の加入が必要

入部方法 公式InstagramのDM
への連絡！

※人数制限なし 入会期限 5/31

2025 4月

ばあむ。の
主なスケジュール

日	月	火	水	木	金	土
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16 交流会 昼休み 対面新歓 5限	17	18 クリエ ガイダンス 5限	19
20	21 対面新歓 3限	22	23 インスタ ライブ 19時～	24	25	26
27	28	29	30 対面新歓 5限			

交流会と対面新歓はKii-Laboにて開催します！
たくさんのご参加お待ちしております☆

クリエゲーム制作プロジェクト (CGP)



「遊ぶ」から「創る」へ

ゲームを制作するクリエイ

CGP



Pr(プログラマー)



De(デザイナー)



3D(3Dグラフィッカー)



SC(サウンドクリエイター)



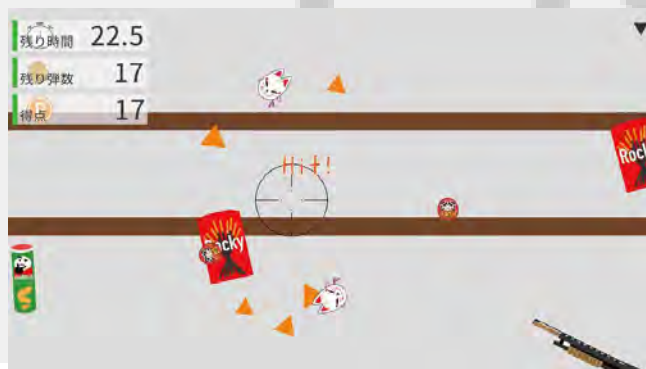
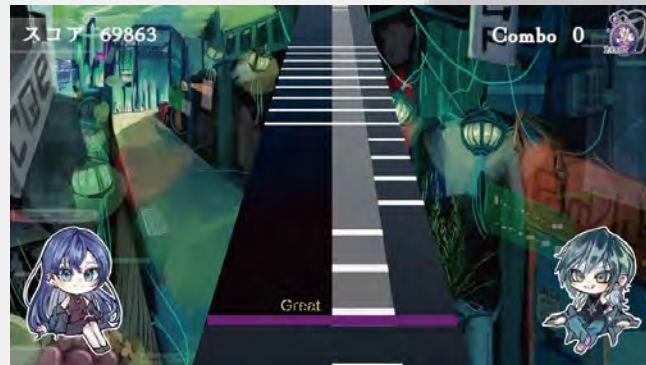
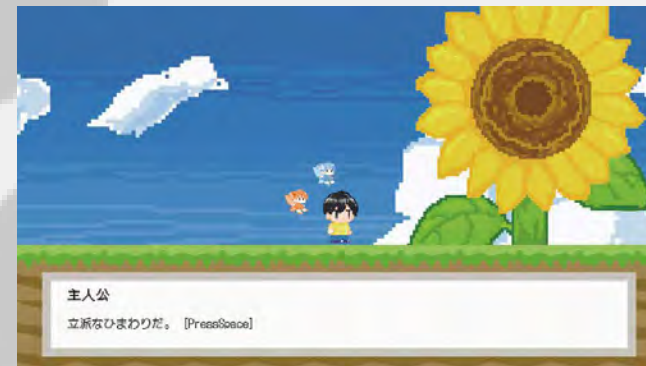
PI(プランナー)



チームを作る



制作作品



初心者でも大丈夫…？

-OB就職先-

ゲーム業界、IT業界への就職
名のある有名企業にも多数

任天堂, カプコン, SEGA, CyberAgent, CySphere, DeNA,

- スクエニ, Aiming, LandHo, FromSoftware, Link-U, SRD,
- 講座や勉強会も ACCESS, エボルブ 等

技術や知識の習得！

アドバイスもらえる！



新入生のみでのゲーム制作
先輩がメンターに！



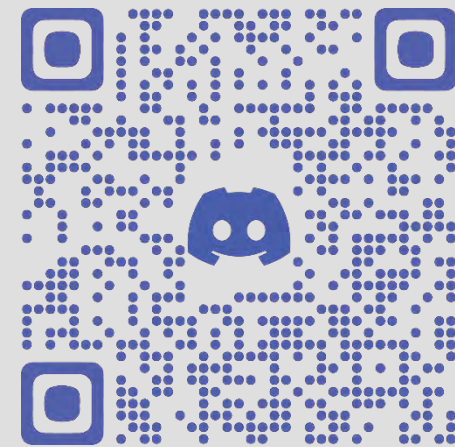
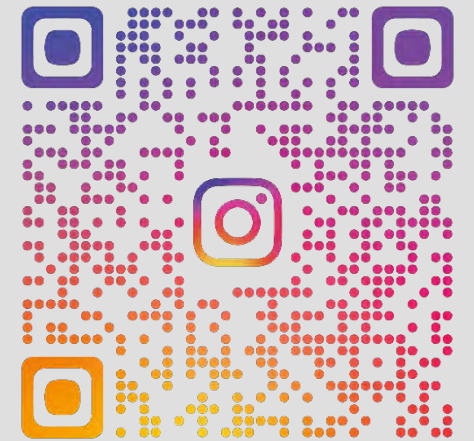
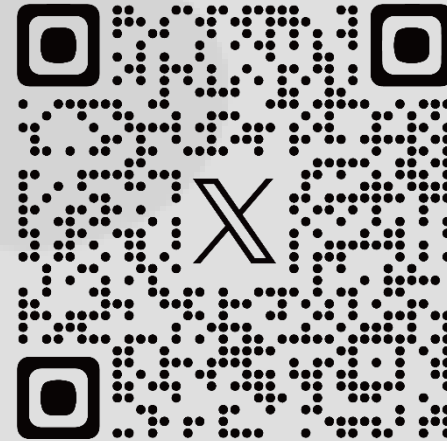
つたえたいこと

1.初心者でもOK!

1.プログラマ志望以外も大歓迎!

1.就活にも強い

CGP公式SNS ↓



CGPGUESTサーバー ↑

新クリエイ映像制作プロジェクト！
-Filmage-

Filmage
和歌山大学
新 クリエ映像制作プロジェクト！
New Crea Video Production Project !

Filageでできること

映像制作

映像制作 = 総合芸術

あらゆる好きが制作で活きる

ICT

芸術/発想

主な制作内容



映画製作



MV/PV
製作



団体/企業
等
案件



お遊び

日常

活動室で日頃から交流

学内外の情報、知識が集まる

柔軟かつ高度な行動

各々の知識、技術の活用からなる実
力

和気あいあいとした居場所

用事がなくても訪れたいくなる空間



Filmage

和歌山大学

新 クリエ映像制作プロジェクト!

New Crea Video Production Project!

技術は自然と高まる!
有意義で貴重な日常を送れます!

きのくに電鉄プロジェクト ～ミニ鉄道を作って走らせよう～

■「きのくに電鉄」ってどんなプロジェクト？

【モノづくり】 + 【コトづくり】

車両の設計
溶接などの組み立て
故障個所の整備
etc...

イベントの企画立案
当日の運営
広報活動
etc...

...を融合したプロジェクト

どんな電車を作っているの？

実際に走っている電車の大きさを約1/10にまで縮めて製作しています
(本物の電車の長さが20mのところ、2mで製作)

■ どんな仕組みなの？

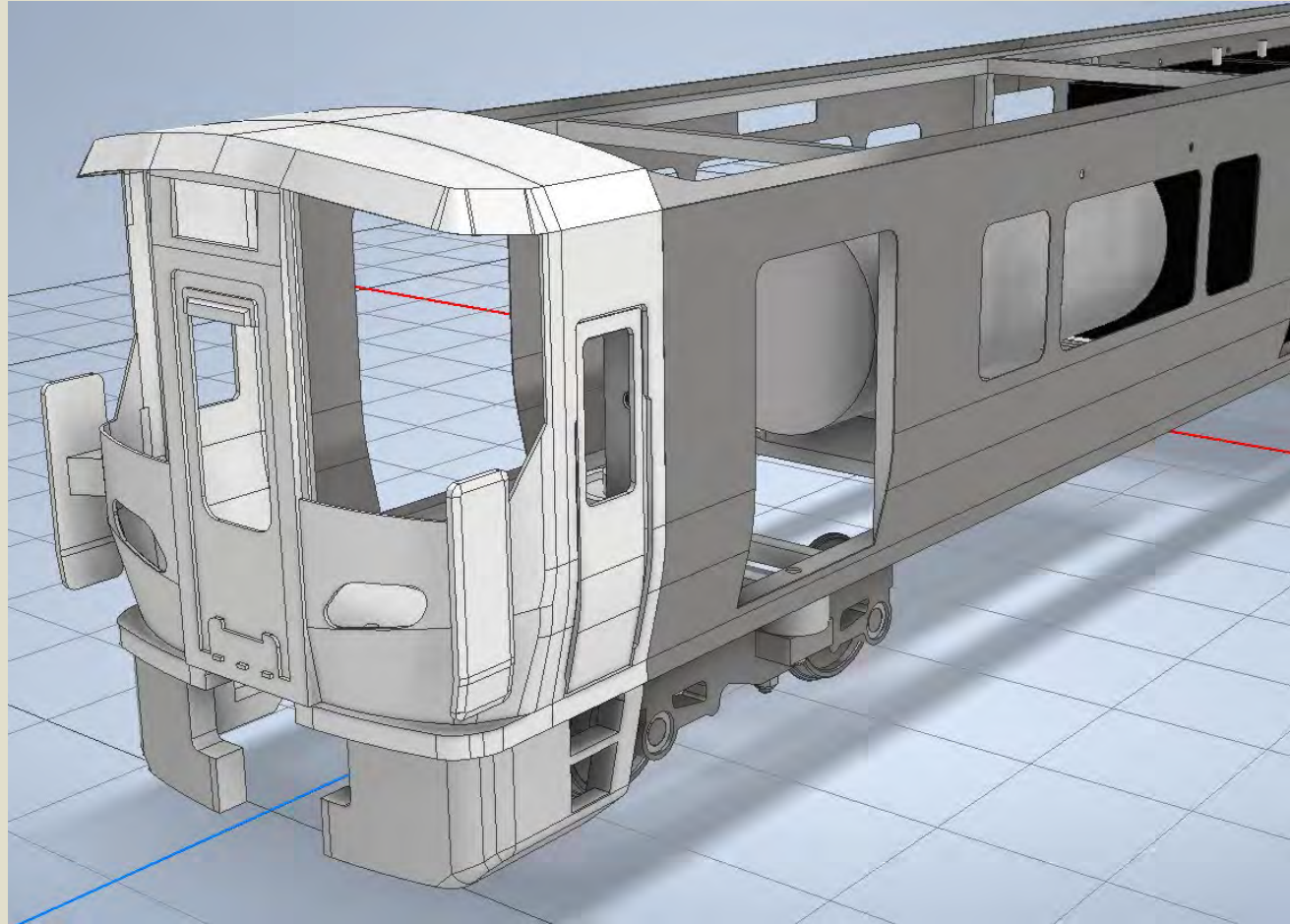
車体に積んであるバッテリーで
モーターを動かし走行します。

■ どうやって運転するの？

PCに接続したコントローラーで
操作を行い、Wi-Fiで車両と通信
することで車載カメラの映像や
速度などの情報をPCで見ながら
運転します。



電車を作っている様子



3DCADで車両を設計

設計図通りに溶接



コトづくり

- 毎年11月に和歌山大学で開催される「おもしろ科学まつり」への出展
(※今年度は「コトづくり」に力もを入れていこうかと思っています)



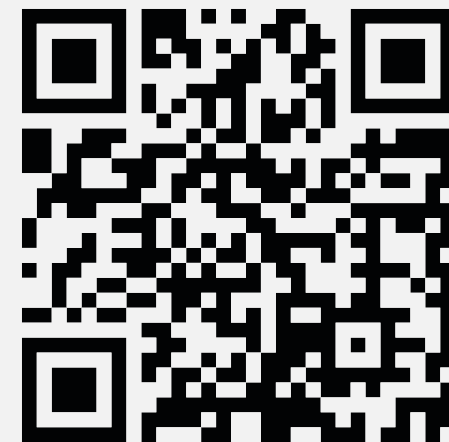
今年度実施していく活動(一例)

- レールの新規製作
- 駆動装置の改良
- 車体への機能追加(前照灯の新規設置など)
- 車体への装飾(先頭部の塗装、側面へのラッピング)
- 各種イベントへの参加

活動場所：北2号館「モノづくり室」

興味のある方はぜひ来てみてください！

ITものづくりプロジェクト



新歓情報はこちら！

AppLiiとは？

アプリ開発を通して

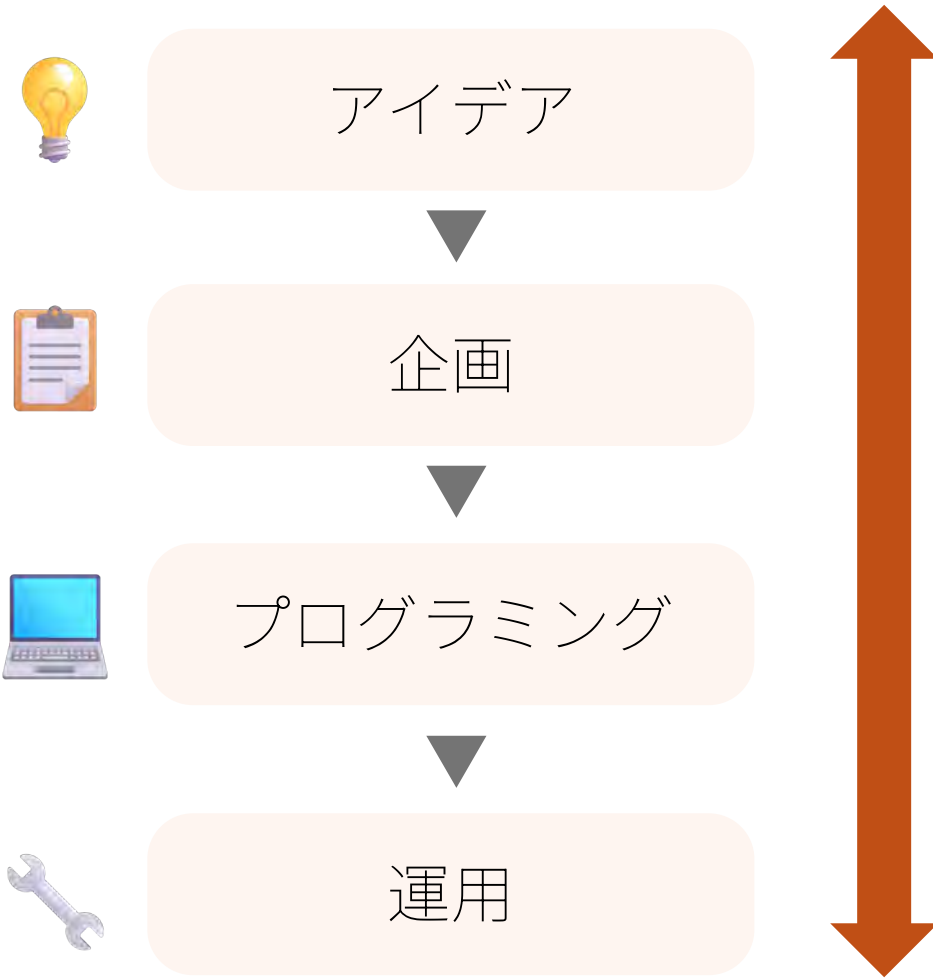
社会課題を解決に導く

クリエプロジェクト



新歓情報はこちら！

活動内容



アプリ開発における

全ての工程



新歓情報はこちら！

リリースしたアプリ

どうこむ



どうこむ | 食堂混雑状況アプリ

- 食堂の混雑状況をリアルタイムで配信
- Webアプリとして公開



新歓情報はこちら!



最後に…

- プログラミングを極めたい
- アプリの開発をしたい
- アプリの企画・運営に携わりたい

▶ ぜひ、新歓にお越しく下さい！！



新歓情報はこちら！

データ分析プロジェクト“Hello World!”

コンペ入賞で
賞金獲得できるかも!?

活動内容

- ・データ分析コンペなどの取り組み
- ・勉強会

活動場所

図書館セミナールーム・オンライン

活動日時

- ・週1~2日（メンバー間で調整）
- ・毎活動あたり2時間程度

連絡先

Gmail : hw555097@gmail.com
興味のある方はご連絡下さい→→→



▲ 第7回 和歌山県データ利活用コンペティションで大賞受賞!



1. 活動目的

› データ分析スキル・提案力の育成

データを活用し、根拠をもった提案をできるようになる

› 競争機会の獲得

コンペティション等への参加経験を積み、就活や実社会で活かせるようにする

2. 活動目標(2025)

› 第9回 和歌山県データ利活用コンペティションで入賞(ノ10/9)

募集テーマ **デジタル化が進む社会における持続可能な地域づくり**

**第9回和歌山県
データ利活用
コンペティション**

募集期間
2025.
4.1 11時 ▶ 10.9 11時

表彰

大賞 (各部門1点) 20万円	データ利活用賞 (各部門1点) 5万円
	政策アイデア賞 (各部門1点) 5万円

その他、本コンペティションの趣旨に賛同いただいた企業の皆様から、協賛企業賞が贈られます。



「第9回和歌山県データ利活用コンペティション」(和歌山県)
(https://www.pref.wakayama.lg.jp/prefg/020100/data/competition/2025_9.html)

3. 活動内容（予定）

- › 週1～2日、図書館のセミナールームまたはオンラインで会合

- › コンペティションへの作品応募
 - 和歌山県データ利活用コンペティション
 - その他 機械学習による課題解決を目指す競技会 など

- › データ分析勉強会

- › 2週間に1回、担当教員 吉野先生を含めた交流会 & 経過報告

4. 実績

› 2023年

第7回 和歌山県データ利活用コンペ

★大賞★

テーマ：

「ウィズコロナ時代における地域の交流人口を拡大するための施策」

提案：

「和歌山をワーケーションの先進地に」

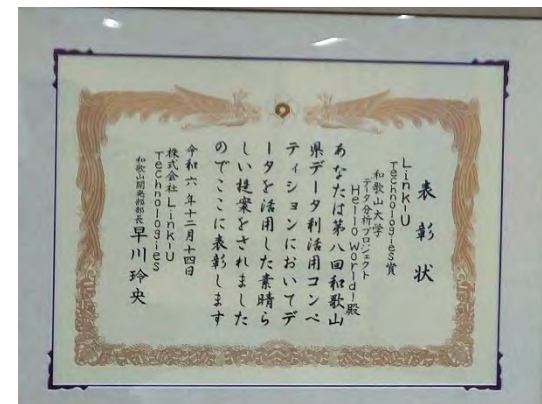
› 2024年

第8回 和歌山県データ利活用コンペ

Link-U Technologies賞

テーマ：「2040年頃の理想のまち」

提案：「ふらっと観光できる和歌山」



▲ 学環ルームにて表彰状を掲示中！



WAKAYAMA UNIVERSITY
SPACE
PROJECT

プレゼンター紹介

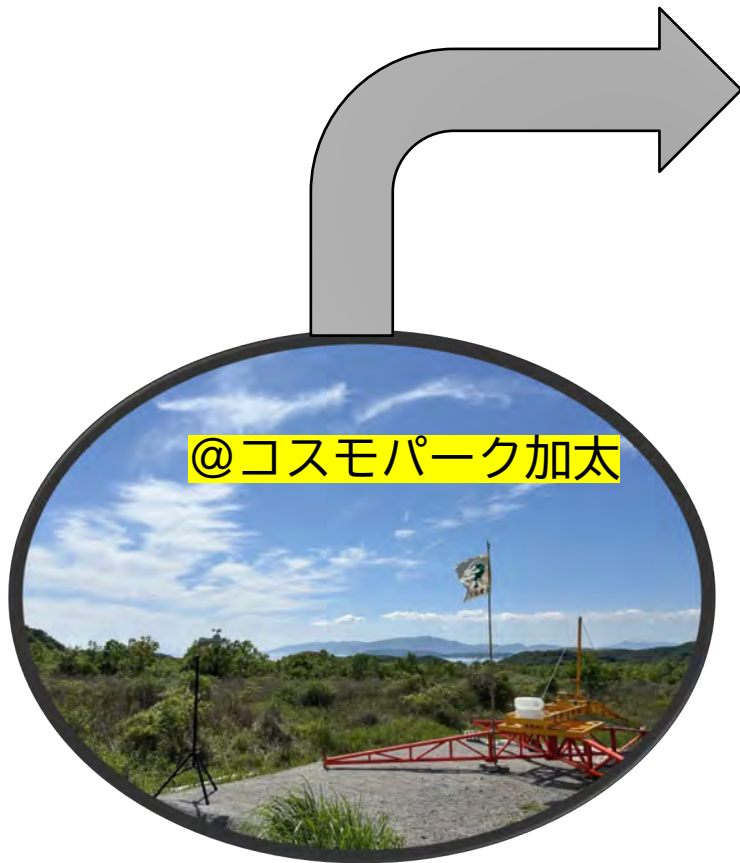
名前: 栗原昂大

出身: 神奈川県出身

所属: 経済学部2年生



まずは、実験映像をどうぞ！



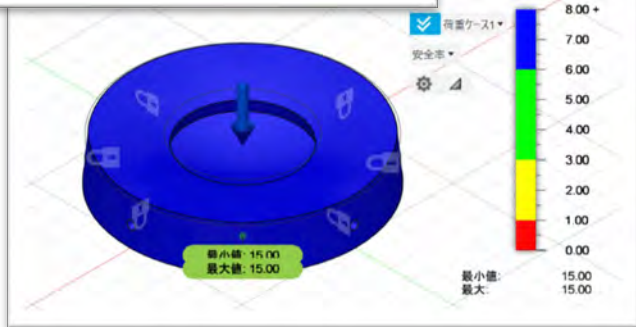
団体概要

- ◆ 団体名 : 和歌山大学宇宙開発プロジェクト
- ◆ 活動場所 : 北二号館(クリエ棟) 207,208
- ◆ コアタイム : 未定
- ◆ 設備 : 他大学がわざわざ借りに来るほど充実 !
- ◆ 備考 : 文系の人でも大丈夫 ! 初心者大歓迎 !



活動ってなにをするの？

- 機体の設計
- 設計した機体の3Dシミュレーション
- 各 부품の寸法や耐久性の検証
- パラシュートを放出する方法の考案

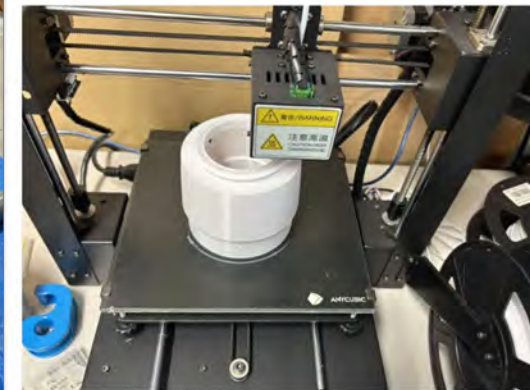


設計

作成

実験

- 各 부품の作製
(3Dプリンターやジュラコンを使用)
- パラシュートの作製
- 予備実験
(エンジンの実験やパラシュートの実験)



深刻な人材不足！！！！

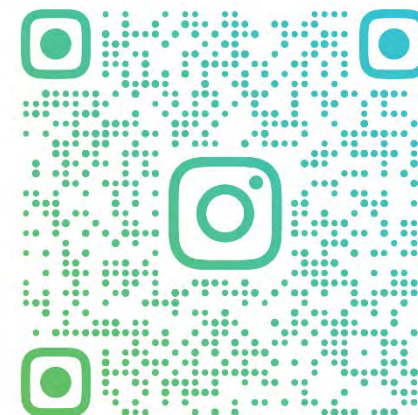
現在部員
2人！！！！
ヤバい！！！！

新歓情報については新歓アプリ
もしくは、下記SNSをチェック！

X(旧Twitter)



Instagram



WSP.CREA



Wakayama ASEAN Project

WAP

活動紹介





Wakayama ASEAN Project (WAP)

活動理念

「和歌山大学から国際協力を。
世界にひとつでも多くの笑顔をつくるために。」

ASEAN諸国を中心とした**国際協力活動**を
行っているクリエ所属の学生団体

顧問の**藤山一郎**先生をはじめ
44名の団員で活動中



キューブ CUBE

子どもたちの
夢の選択肢が増える。

活動拠点：インドネシア

- 教育機会に恵まれない子どもたちへの教育支援活動
- 現地大学生との交流

タイズ TIES

障がいの有無に関わらず、
子どもたちに社会参画の機会を。

活動拠点：タイ

- 車イス寄贈
- 障がい者支援学校での交流企画
- 現地大学生との文化交流会



国内事業

国内でできる国際協力活動を行う

リーフ RIEF

発展途上国の子どもたちへ
あたたかいパスを。

活動拠点：日本

- ーチャリティーフットサル大会の開催
- ー在留外国人の子どもたちの支援

WAP全体で取り組む活動

- ー青年赤十字奉仕団
(開発教育/研修会/赤十字の啓発活動)
- ーワンワールドフェスティバルへの出展
- ーWAP内の交流企画
(BBQ/夏合宿/班合同企画など)
- ーWAPのOBOGさんとの交流

ご清聴ありがとうございました

各種SNSのQRはこちら



LINE@



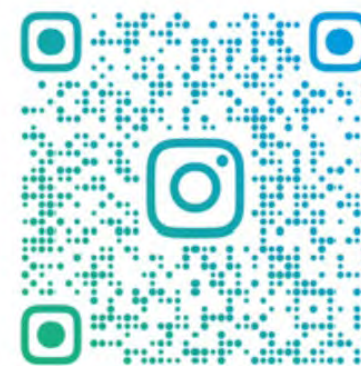
WU_WAP



CUBE_WAP



FUTSAL_WAP



TIES_WAP



WAPについてもっと知りたい方

- 無題
- WAP立て看(シンボルゾーンに設置)
- WAP活動紹介チラシ(大学会館1階に設置)
をご覧ください!



CREA DESIGN PROJ.

当プロジェクトでは
デザインを学びたい学生が活動中



グラフィックデザイン

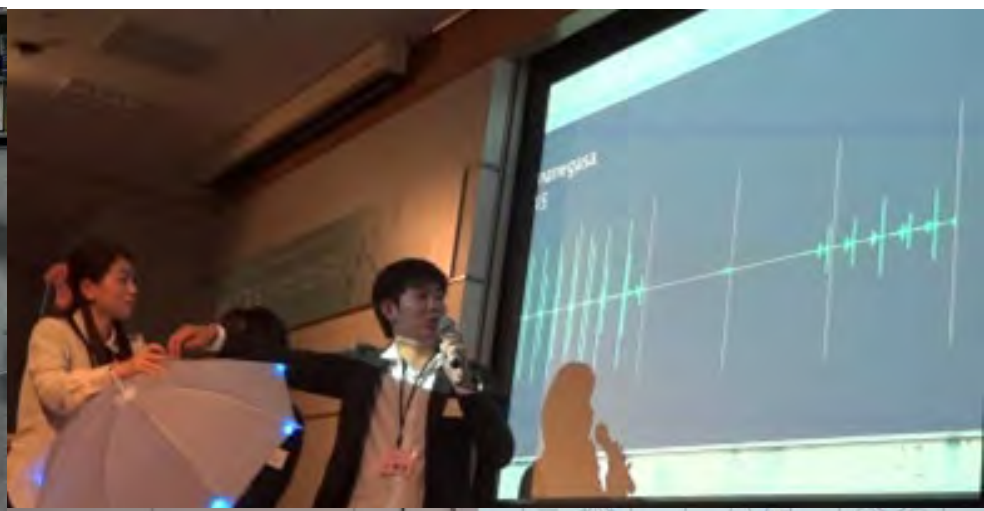


プロダクトデザイン



ソフトウェアデザイン

様々なデザインを対象に 企画/設計/実装/プレゼンテーションを実践



ソフトウェアコンテスト、 ロゴ・パッケージデザインに挑戦



キッチンサロン
ナチュベジライフ
kitchensalon natuvegelife
(2023)



ソフトウェアコンテスト
企画から実践まで

パッケージデザイン
(左：2021 右：2025)

ソフトウェアコンテストでは
入賞実績を多数残しています！



学長表彰 2回受賞



獲得賞金総額 180万円

デザイン初心者でも指導教員が教えてくれます！

デッサンなども基礎から学べます



詳しくはウェブや
X(Twitter)で
クリエイティブデザインプロジェクト
で検索



気軽にお問い合わせください！

「ガイダンス」と「個別相談会」で説明をします

クリエプロジェクト

ガイダンス（活動紹介）

4月18日（金）5限 16:30～18:00

東1号館1階 E1-101教室

- ◆ クリエプロジェクト・自主演習の概要説明
- ◆ 既存プロジェクトの活動紹介 等々

個別相談会（期間中、毎日お昼休みに開催）

4月21日（月）～25日（金）12:00～13:00

北2号館1階 クリエ玄関ホール